

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Fish Diagram Pengembangan Permainan Archipelago Tower Defense	2
Gambar 2. Tahapan metode MDLC [10].....	14
Gambar 3 Konsep Umum Permainan Tower Defense.....	15
Gambar 4. Desain Alur Permainan.....	18
Gambar 5. Desain menu utama permainan.....	18
Gambar 6. Desain tombol dan musuh.....	18
Gambar 7. Desain 4 towers permainan.....	19
Gambar 8. Tombol Permainan.....	19
Gambar 9. Magic Soldier (Kiri) dan Soul Hunter (Kanan)	20
Gambar 10. Lahan tower builder	22
Gambar 11. Map Level 4 dan Jalur musuh.....	22
Gambar 12. Pendeteksi musuh (dari tower Heroes)	23
Gambar 13. Lifepoint (Atas) dan Money (Bawah).....	23
Gambar 14. Money yang jatuh dari musuh	24
Gambar 15. Lobi Permainan.....	25
Gambar 16. Setting pada Lobi Permainan.....	26
Gambar 17. Suasana terang Level 1 (Kiri) dan Level 2 (Kanan)	26
Gambar 18. Suasana gelap Level 3 (Kiri) dan Level 4 (Kanan).....	27
Gambar 19. Menang (Kiri) dan Kalah (Kanan).....	27
Gambar 20. Archipedia (Guidelines).....	28