

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
ABSTRAK .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Rencana Kegiatan.....	4
1.6 Jadwal Kegiatan .....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	7
2.1 Studi Terkait.....	7
2.2 E-Learning.....	12
2.3 User Interface (UI) .....	13
2.4 Wireframing .....	14
2.5 Prototype .....	15
2.6 Persona .....	18
2.7 Learner Centered Design (LCD).....	18
2.7.1 Perbandingan Learner Centered Design (LCD) dengan metode lain... 20	
2.8 Usability .....	21
2.9 System Usability Scale (SUS).....	22
2.10 Usability Testing .....	24
2.11 Tools.....	25
BAB III PERANCANGAN SISTEM .....	26
3.1 Alur penelitian.....	26
3.2 Specify the Context of Use.....	27
3.2.1 Hasil observasi dan wawancara .....	27

3.3	Specify user requirements .....	31
3.3.1	Menentukan Kebutuhan Pengguna .....	31
3.3.2	Mental Model Pengguna .....	33
3.3.3	Hierarchical Task Analysis .....	33
3.3.4	Pengguna.....	34
3.3.5	Model Konseptual .....	37
3.4	Product design solution .....	41
3.4.1	Wireframing .....	42
3.4.2	Mockup .....	49
3.4	Evaluate design against user requirement .....	60
BAB IV ANALISIS DAN HASIL.....		64
4.1	Hasil Pengujian.....	64
4.2	Analisis Hasil Pengujian .....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		68
5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran .....	69
DAFTAR PUSTAKA .....		70