

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Istilah.....	xiii
Bab I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	8
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	8
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	8
I.5 Sistematika Penulisan.....	8
Bab II TINJAUAN PUSTAKA	11
II.1 Studi Literatur.....	11
II.1.1 Model Bisnis	11
II.1.2 Business Model Canvas	11
II.1.3 Value Proposition Canvas	16
II.1.4 Analisis SWOT	18
II.1.5 Analisis Lingkungan Model Bisnis.....	19
II.1.6 Blue Ocean Strategy.....	22
II.2 Alasan Pemilihan Metode dan Teori Penyelesaian Masalah.....	24

Bab III METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	26
III.1 Sistematika Penyelesaian Masalah	26
III.1.1 Tahap Pendahuluan	27
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data	28
III.2 Identifikasi Sistem Terintegrasi.....	32
III.3 Batasan dan Asumsi Penelitian	33
Bab IV PERANCANGAN SISTEM TERINTEGRASI	34
IV.1 Deskripsi Data	34
IV.1.1 Profil Perusahaan	34
IV.1.4 Business Model Canvas Eksisting Generescape	39
IV.1.5 Data Pelanggan.....	40
IV.1.6 Customer Profile Sensecurrency	45
IV.2 Pengolahan Data SWOT Sensecurrency	46
IV.2.2 Rumus Perhitungan Bobot Skor	50
IV.2.3 Perhitungan Skor, Matriks TOWS, dan Usulan	50
IV.2.4 Perancangan <i>Value Proposition Canvas</i>	61
IV.3 Hasil Rancangan.....	64
IV.3.1 Analisis Perbandingan Model Bisnis Eksisting dengan Model Bisnis Usulan	65
IV.4 Verifikasi Hasil Rancangan.....	71
Bab V ANALISIS HASIL RANCANGAN	72
V.1 Validasi Hasil Rancangan.....	72
V.2 Evaluasi Hasil Rancangan	76
V.3 Analisis dan Rencana Implementasi Hasil Rancangan.....	78
Bab VI KESIMPULAN DAN SARAN	79
VI.1 Kesimpulan	79

VI.2 Saran.....	81
Daftar Pustaka	82
LAMPIRAN	83