

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	1
LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
ABSTRAK	vii
BAB I	8
PENDAHULUAN	8
1.1 Latar Belakang	8
1.2 Rumusan Masalah	9
1.3 Batasan Masalah.....	10
1.4 Tujuan.....	10
BAB II	11
TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 <i>E-learning</i>	11
2.2 <i>User Interface</i>	11
2.3 <i>Usability</i>	13
2.4 <i>System usability scale</i>	13
2.5 <i>User Persona</i>	15
2.6 <i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	16
2.7 Mental Model	16
2.8 <i>Learner centered design</i>	17
2.7 Penelitian Sebelumnya	18
BAB III	24
METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Alur Penelitian.....	24
3.1.1 Tahapan Alur Penelitian.....	24
3.1.1.1 <i>Understand context of use</i>	25
3.1.1.2 <i>Spesify Learner Requirement</i>	27
3.1.1.3 <i>Design Solution</i>	30

3.1.1.4 <i>Evaluation Against Requirement</i>	34
BAB IV	35
PENGUJIAN dan ANALISIS	35
4.1 Pengujian	35
4.2 Analisis	36
BAB V	39
KESIMPULAN DAN SARAN	39
5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN	42