

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penggerjaan	3
1.5.1 <i>Requirements Analysis and Definition</i>	4
1.5.2 <i>System and Software Design</i>	4
1.5.3 <i>Implementation and Unit Testing</i>	5
1.5.4 <i>Integration and System Testing</i>	5
1.5.5 <i>Operation and Maintenance</i>	5
1.6 Jadwal Penggerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 <i>Point of Sales</i>	8
2.3 Teori Akuntansi.....	9
2.3.1 Siklus Akuntansi.....	9
2.3.2 <i>Chart of Account</i>	10
2.3.3 Jurnal Umum	10
2.3.4 Buku Besar.....	11
2.3.5 Laporan Pendapatan Jasa.....	11

2.3.6	Laporan Penjualan.....	12
2.4	Perancangan Sistem.....	12
2.4.1	<i>Rich Picture</i>	12
2.4.2	<i>Business Process Modelling and Notation (BPMN)</i>	12
2.4.3	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	15
2.4.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	19
2.5	Implementasi Sistem	20
2.5.1	<i>My Structured Query Languange (MySQL)</i>	20
2.5.2	PHP	20
2.5.3	Codelgniter (CI)	21
2.5.4	<i>Bootstrap</i>	21
2.6	Pengujian Sistem.....	21
2.6.1	<i>User Acceptance Testing</i>	21
2.6.2	<i>Black Box Testing</i>	22
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		23
3.1	Perancangan Sistem.....	23
3.1.1	<i>Rich Picture</i>	23
3.1.2	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	24
3.1.3	Area Fungsional Bisnis.....	25
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
3.2.1	Aliran Transaksi Keuangan	26
3.2.2	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Usecase Diagram</i>	27
3.2.3	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Activity Diagram</i>	29
3.2.4	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Class Diagram</i>	30
3.2.5	Pemodelan Kebutuhan Berbentuk <i>Sequence Diagram</i>	31
3.3	Perancangan Basis Data.....	32
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	32
3.3.2	Relasi Antar Tabel.....	33
3.3.3	Struktur Tabel.....	33
3.3.4	<i>Mockup</i>	36
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	37
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras	37

3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	38
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	39
4.1	Implementasi Basis Data.....	39
4.2	Implementasi Proses Aplikasi	39
4.3	Pengujian	44
4.3.1	Pengujian Manual	44
4.3.2	Pengujian Proses Aplikasi.....	46
4.3.3	Pengujian <i>BlackBox</i>	50
BAB 5	KESIMPULAN	61
5.1	Kesimpulan	61
5.2	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA.....		62
LAMPIRAN.....		64