

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Kania and V. Median, "Pantes Langka! PS5 Sudah Laku 2,4 Juta Unit dalam 3 Bulan," INDOZONE.ID, 01 Agustus 2022. [Online]. Available: <https://www.indozone.id/game/bnsP04d/pantes-langka-ps5-sudah-laku-2-4-juta-unit-dalam-3-bulan/read-all>.
- [2] A. Mulachela, K. Rizki and Y. Wahyudin, "IJGD: Indonesian Journal of Global Discourse," *Analisis Perkembangan Industri Game di Indonesia Melalui Pendekatan Rantai Nilai Global (Global Value Chain)*, vol. 2, p. 44, 2020.
- [3] P. G. S. C. Nugraha, N. W. Wardani and W. Sukarmayasa, "Jurnal Sains dan Teknologi," *RANCANGAN BANGUN SISTEM INFORMASI SOFTWARE POINT OF SALES (POS) DENGAN METODE WATERFALL BERBASIS WEB*, p. 93, 2021.
- [4] A. G. Permana, R. Hendriyanto and H. Nugroho, "Aplikasi Point of Sales (SI-POS) Modul Kasir dan Restoran," Universitas Telkom, 2017, 2017.
- [5] H. R. Bajakasa, A. Widayanti and A. A. G. Agung, "Aplikasi Berbasis Web Pengelolaan Penjualan dan Pembelian Mainan (Studi Kasus: CV Karya Mandiri, Boyolali)," Universitas Telkom, D3 Sistem Informasi Akuntansi, Bandung, 2022.
- [6] S. N. Fithriyah, R. B. Kotjopradyudi and A. , "Aplikasi Berbasis Web Untuk Point Of Sales (Studi Kasus: Unit Pengelola Kantin Universitas Telkom, Bandung)," p. 83, 2018.
- [7] W. N. Ardianto, *Buku Sakti Pengantar AKUNTANSI*, Yogyakarta: Quadrant, 2019.
- [8] A. I. Sholihin, *BUKU PINTAR EKONOMI SYARIAH*, Jakarta: Gramedia Putaka Utama, 2013.
- [9] R. T. A, P. C. Dewi, K. Widina and A. Anwar, "JURNAL INOVASI MASYARAKAT," *Analisis Banjir di kota Bandung dengan Pemodelan Sistem Rich Picture Diagram*, vol. 1, p. 2, 2021.
- [10] A. T. Helmi, I. Aknuranda and M. C. Saputra, "Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer," *Analisis Dan Pemodelan Proses Bisnis*

Menggunakan Business Process Improvement (BPI) Pada Lembaga Bimbingan Belajar (Studi Kasus: Lembaga Bimbingan Belajar Prisma), vol. 2, p. 4185, 2018.

- [11] M. Fowler, UML DISTILLED, 3th Ed. Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar, Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2005.
- [12] D. W. T. Putra and R. Andriani, "Jurnal TEKNOIF," *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*, vol. 7, p. 33, 2019.
- [13] H. A. Fatta, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2007.
- [14] A. Kristanto, KUPAS TUNTAS PHP & MySQL, Klaten: Cable Book, 2010.
- [15] R. Riyanto, Membuat sendiri aplikasi e-commerce dengan PHP & MySQL menggunakan CodeIgniter & JQuery, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET (Penerbit ANDI), 2011.
- [16] T. J. Riasinir and Widyasari, "Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang Website Responsif Untuk Toko D2 Adventure," *Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang Website Responsif Untuk Toko D2 Adventure*, vol. 2, p. 346, 2019.
- [17] R. Munthe, P. I. Santoso and R. Ferdiana, "Usulan Metode Evaluasi User Acceptance Testing (UAT) dalam Pengembangan Perangkat Lunak," *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, pp. 159-162, 2015.
- [18] M. K. Azkiyah and S. I. Novichasari, IMPLEMENTASI SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN SISWA LULUSAN TERBAIK, Klaten, Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha, 2022.