

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Daftar <i>Game Eternal Dream Studio</i> .....	9
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	31
Tabel 3.1 Karakteristik Penelitian.....	47
Tabel 3.2 Operasional Variabel .....	48
Tabel 4.1 Hipotesis BMC <i>Eternal Dream Studio</i> .....	73
Tabel 4.2 Analisis Hipotesis <i>Eternal Dream Studio</i> .....	75
Tabel 4.3 Karakteristik Narasumber .....	95
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Hipotesis H7 .....	95
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Hipotesis H9 .....	97
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Hipotesis H12 .....	98
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Hipotesis H17 .....	100
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Hipotesis H24 .....	101
Tabel 4.9 Usia Minimal untuk <i>Games Eternal Dream Studio</i> .....	106
Tabel 4.10 Daftar Anggota Baru .....	116
Tabel 4.11 <i>Game</i> Hasil Kolaborasi dengan <i>Developer</i> lain .....	119
Tabel 4.12 Perbandingan Unduhan <i>Game Offline</i> dan <i>Game Online</i> .....	122
Tabel 4.13 Perbandingan <i>Game</i> Teka-teki dan Simulasi.....	124
Tabel 4.14 Rata-rata Pengeluaran Terbesar Pengguna .....	128
Tabel 4.15 Data Pemutaran Iklan dan Penjualan <i>Diamond</i> .....	128
Tabel 4.16 Observasi Ketersediaan <i>Item Eksklusif</i> .....	131
Tabel 4.17 Observasi Ketersediaan Fitur <i>VIP/Monthly Pass</i> .....	132
Tabel 4.18 Ketersediaan Pengguna Menonton Iklan Berhadiah .....	134