

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Waktu dan Periode Penelitian.....	6
Tabel 2.1 Matriks Penelitian Terdahulu.....	20
Tabel 3.1 Asumsi Filosofi Paradigma Konstruktivisme.....	28
Tabel 3.2 Profil <i>Game</i> dan Iklan Emperor and Beauties.....	30
Tabel 3.3 Daftar <i>Scene</i> Iklan.....	31
Tabel 3.4 Alat Analisis.....	33
Tabel 4.1 Analisis Realitas Penampilan.....	35
Tabel 4.2 Analisis Realitas <i>Setting</i> Lingkungan.....	37
Tabel 4.3 Analisis Realitas Gestur.....	38
Tabel 4.4 Analisis Representasi Suara.....	40
Tabel 4.5 Analisis Representasi Teknik Pengambilan Gambar.....	41