

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Aplikasi Podcast Terpopuler di Indonesia.....	4
Tabel 1.2 Pra Survey Pengguna Aplikasi Noice .....	5
Tabel 1.3 Pra Survey Pengguna Pemenuhan Kebutuhan Hiburan .....	5
Tabel 1.4 Periode Penelitian.....	8
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	20
Tabel 3.1 Operasional Variabel.....	37
Tabel 3.2 Instrumen Skala Likert .....	42
Tabel 3.3 Uji Validitas <i>Pre-Research</i> .....	49
Tabel 3.4 Uji Realitabilitas.....	52
Tabel 4.1 Karakteristik Jenis Kelamin Responden .....	59
Tabel 4.2 Karakteristik Umur Responden.....	59
Tabel 4.3 Karakteristik Pendidikan Responden .....	60
Tabel 4.4 Karakteristik Domisili Responden .....	60
Tabel 4.5 Karakteristik Pengguna Aplikasi Noice Responden .....	61
Tabel 4.6 Tanggapan Responden Mengenai Interactivity.....	62
Tabel 4.7 Tanggapan Responden Mengenai Sociability.....	63
Tabel 4.8 Tanggapan Responden Mengenai Media Richness.....	64
Tabel 4.9 Tanggapan Responden Mengenai Autonomy .....	66
Tabel 4.10 Tanggapan Responden Mengenai Playfulness.....	67
Tabel 4.11 Tanggapan Responden Mengenai Privacy .....	68
Tabel 4.12 Tanggapan Responden Mengenai Personalization.....	69
Tabel 4.13 Rekapitulasi Tanggapan Responden Mengenai Penggunaan Aplikasi Noice .....	71
Tabel 4.14 Tanggapan Responden Mengenai Kebutuhan Kognitif .....	73
Tabel 4.15 Tanggapan Responden Mengenai Kebutuhan Afektif .....	73
Tabel 4.16 Responden Mengenai Integratif Personal .....	74
Tabel 4.17 Tanggapan Responden Mengenai Integratif Sosial.....	76
Tabel 4.18 Tanggapan Responden Mengenai Pelepasan Ketegangan .....	76
Tabel 4.19 Rekapitulasi Tanggapan Responden Mengenai Pemenuhan Kebutuhan Hiburan.....	77
Tabel 4.20 Hasil Uji Kolmogorov-Smirnov.....	80
Tabel 4.21 Hasil Uji Heterokedastisitas .....	81
Tabel 4.22 Hasil Uji Linieritas .....	82
Tabel 4.23 Hasil Uji Analisis Korelasi.....	83
Tabel 4.24 Hasil Analisis Regresi Linier Sederhana.....	84
Tabel 4.25 Hasil Uji Hipotesis (Uji t) .....	85
Tabel 4.26 Hasil Uji Koefisien Determinasi .....	86