

Daftar Isi

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	ii
Abstrak	iii
Daftar Isi	v
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan	4
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Rencana Kegiatan	4
BAB II	7
KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Studi Tekait	7
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Mentoring	10
2.2.1 Mentor	11
2.2.2 Website	11
2.2.3 Online Course	11
2.2.4 Efektivitas	12
2.2.5 System Usability Scale	12
2.2.6 Strategi Belajar	13
2.2.7 Design Thinking	14
2.2.8 User Experience	17
BAB III	18
PERANCANGAN SISTEM	18
3.1. Alur Pemodelan	18
3.2. Uji Usability Testing Menggunakan Metode SUS Pra Penerapan	19
3.3. Empathize	19
3.3.1. Wawancara	20

3.3.2.	Empathy Map	20
3.4.	Define.....	25
3.4.1.	<i>User Persona</i>	26
3.4.2.	How Might We.....	27
3.4.3.	<i>Impact effort</i>	29
3.5.	Ideate	30
3.5.1.	Solution Idea	30
3.5.2.	Sitemap.....	31
3.5.3	<i>User Flow</i>	32
2.6	<i>Prototype</i>	34
3.7.1	<i>Wireframe Low Fidelity</i>	35
3.7.2	<i>Wireframe High Fidelity</i>	42
BAB IV	56
PENGUJIAN DAN ANALISIS	56
4.1	Alur Pengujian.....	56
4.2	Analisis Hasil Maze	57
4.3	Analisis Hasil <i>Usability Testing Pra</i> Penerapan	59
4.4	Analisis Hasil <i>Usability Testing</i> Sesudah Penerapan	59
BAB V	62
KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran	63
Daftar Pustaka	64
Lampiran.....	67