

Daftar Pustaka

- [1] R. G. Utomo and Y. Rosmansyah, "Framework untuk Mendesain Sistem Massive Open Online Courses (MOOCs) untuk Universitas di Indonesia," *Edsence J. Pendidik. Multimed.*, vol. 2, no. 2, pp. 65–74, 2020, doi: 10.17509/edsence.v2i2.29776.
- [2] K. A. A. Gamage, D. A. S. Perera, and M. A. D. N. Wijewardena, "Mentoring and Coaching as a Learning Technique in Higher Education: The Impact of Learning Context on Student Engagement in Online Learning," *Educ. Sci. MDPI*, vol. 11, no. 574, pp. 2–8, 2021, doi: 10.3390/educsci11100574.
- [3] C. L. Andersen and R. E. West, "Improving Mentoring in Higher Education in Undergraduate Education and Exploring Implications for Online Learning," *Rev. Educ. a Distancia*, vol. 20, no. 64, 2020, doi: 10.6018/RED.408671.
- [4] S. Haryani, J. Minardo, and A. P. Astuti, "Korelasi Pembelajaran Daring (Online) Terhadap Motivasi Belajar Remaja Di Masa Pandemi Covid-19," *J. Ilm. Keperawatan (Scientific J. Nursing)*, vol. 8, no. 4, pp. 571–576, 2022, doi: 10.33023/jikep.v8i4.1281.
- [5] D. E. Peserta Paragon ILP 2022, "Gagasan Inovasi Pendidikan Sosial dan Humaniora," *Buku Paragon Inspiring Lect.*, vol. 2, pp. 1–412, 2022, [Online]. Available: <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>
- [6] D. M. Andini and E. Supardi, "Kompetensi Pedagogik Guru Terhadap Efektivitas Pembelajaran Dengan Variabel Kontrol Latar Belakang Pendidikan Guru," *J. Pendidik. Manaj. Perkantoran*, vol. 3, no. 1, p. 148, 2018, doi: 10.17509/jpm.v3i1.9450.
- [7] D. W. Ramadhan, "Penguujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus: Website Time Excelindo)," *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 4, no. 2, pp. 139–147, 2019, doi: 10.29100/jupi.v4i2.977.
- [8] V. K. Reynaldi and N. Setiyawati, "Perancangan Ui/Ux Fitur Mentor on Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi," *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 7, no. 3, pp. 835–849, 2022, doi: 10.29100/jupi.v7i3.3109.
- [9] N. Sulung, "Efektifitas Metode Preseptor Dan Mentor Dalam Meningkatkan Kompetensi Perawat Klinik," *J. Ipteks Terap.*, vol. 9, no. 2, pp. 224–235, 2016, doi: 10.22216/jit.2015.v9i3.416.
- [10] R. R. Putri, A. Sodik, and A. Pakarbudi, "Perancangan User Experience Aplikasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Menggunakan Metode Human-Centered Design," *Semin. Nas. Sains dan Teknol. Terap. VIII*, no. x, pp. 83–92, 2020.
- [11] P. S. Rosiana, A. Voutama, and A. A. Ridha, "PERANCANGAN UI / UX SISTEM PEMBELIAN HASIL TANI BERBASIS MOBILE DENGAN METODE DESIGN THINKING," *JITET (Jurnal Inform. dan Tek. Elektro Ter.)*, vol. 11, no. 3, pp. 246–253, 2023.
- [12] N. P. A. R. Ida Bagus Indra Dewangkara, Made Niken Novianti, Putu Agisna Fransisco Sara, "PERANCANGAN ULANG UI/UX WEBSITE BUMDES

- BATURITI MENGGUNAKAN METODE SUS DAN DESIGN THINKING,” *Prog. (Profesional J. Integrity, Knowledge, and Ski.*, vol. 15, no. 1, pp. 23–32, 2023.
- [13] M. Z. Uska, R. H. Wirasmita, and M. Fahrurrozi, “The application of Usability Testing Method for Evaluating the New Student Acceptance (NSA) System,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1539, no. 1, pp. 1–6, 2020, doi: 10.1088/1742-6596/1539/1/012028.
- [14] I. Kresna A, “Analisis dan Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Studi Kasus Lapak Jajan Pwt,” *LEDGER J. Inform. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 3, pp. 1–9, 2022, doi: 10.20895/ledger.v1i3.736.
- [15] F. Suryani, “Metode Mentoring untuk Meningkatkan Kompetensi Guru dalam Pemantauan Karakter Siswa Berbasis Afeksi Selama PJJ,” *Ideguru J. Karya Ilm. Guru*, vol. 6, no. 3, pp. 306–314, 2021, doi: 10.51169/ideguru.v6i3.275.
- [16] G. S. Houghty and Y. Siswadi, “Persepsi Mentor Dan Mentee Tentang Program Mentorship,” *J. Sk. Keperawatan*, vol. 1, no. 2, pp. 1–11, 2015, doi: 10.35974/jsk.v1i2.79.
- [17] W. Andriyan, S. S. Septiawan, and A. Aulya, “Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 79–88, 2020, doi: 10.54914/jtt.v6i2.289.
- [18] E. Zakharia, “Pengaruh Penerapan Invitation Dialog pada Online Course,” *J. SAINTEKOM*, vol. 7, no. 2, p. 174, 2017, doi: 10.33020/saintekom.v7i2.43.
- [19] S. Asiah, “Efektivitas Kinerja Guru,” *TADBIR J. Manaj. Pendidik. Islam*, vol. 4, no. 2, pp. 1–11, 2016.
- [20] Andri Febriansyah and M. Rudy Sanjaya, “Pengembangan Website Ruang Baca Fasilkom Universitas Sriwijaya Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Inform. dan Rekayasa Elektron.*, vol. 6, no. 1, pp. 79–87, 2023, doi: 10.36595/jire.v6i1.845.
- [21] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [22] Y. Cicilia and N. Nursalim, “Gaya dan Strategi Belajar Bahasa,” *Edukatif J. Ilmu Pendidik.*, vol. 1, no. 3, pp. 138–149, 2019, doi: 10.31004/edukatif.v1i3.30.
- [23] D. Saputra and R. Kania, “Implementasi Design Thinking untuk User Experience Pada Penggunaan Aplikasi Digital,” *Ind. Reasearch Work. Natl. Semin.*, vol. 13, pp. 1174–1178, 2022.
- [24] A. H. Fauzi and I. Sukoco, “Konsep Design Thinking pada Lembaga Bimbingan Belajar Smartnesia Educa,” *Organum J. Saintifik Manaj. dan Akunt.*, vol. 2, no. 1, pp. 37–45, 2019, doi: 10.35138/organum.v2i1.50.
- [25] D. T. Widiatmoko and B. S. Utami, “Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani),” *Aiti*, vol. 19, no. 1, pp. 120–136, 2022, doi: 10.24246/aiti.v19i1.120-136.
- [26] H. Herfandi, Y. Yuliadi, M. T. A. Zaen, F. Hamdani, and A. M. Safira, “Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan UI dan UX,” *Build*.

- Informatics, Technol. Sci.*, vol. 4, no. 1, pp. 337–344, 2022, doi: 10.47065/bits.v4i1.1716.
- [27] E. R. S. H. Saputra and A. C. Frobenius, “Identifikasi Kebutuhan Pengguna Tunanetra Untuk Platform Mobile Menggunakan Metode User Persona - Design Thinking,” *Melek IT Inf. Technol. J.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–8, 2022, doi: 10.30742/melekitjournal.v8i1.197.
- [28] R. Fahrudin and R. Ilyasa, “Perancangan Aplikasi ‘Nugas’ Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 35–44, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- [29] A. R. Pradana, M. Idris, S. Kom, and M. Kom, “Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [30] Andrian Naufaldi Hamid, “PERBAIKAN APLIKASI PENDAMPING TUNARUNGU MENGGUNAKAN PENDEKATAN DESIGN THINKING DAN EVALUASI USABILITAS,” *Tugas akhir UII*, no. 8.5.2017, pp. 2003–2005, 2022.
- [31] S. Soedewi, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kirihuci,” *Vis. J. Online Desain Komun. Vis.*, vol. 10, no. 02, pp. 79–96, 2022, doi: 10.34010/visualita.v10i02.5378.
- [32] P. Design, P. Ui, U. X. Aplikasi, and R. Restoran, “Perancangan Design Prototype UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *JUIT, J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023.
- [33] M. S. Hartawan, “Analisa user interface untuk meningkatkan user experience menggunakan usability testing pada aplikasi android pemesanan test drive mobil,” *J. Teknol. Inf. ESIT, Univ. Krisnadwipayana*, vol. 14, no. 2, pp. 46–52, 2019.