

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kasali, Rhenald. (2018). *The Great Shifting*. Jakarta: Gramedia.
- [2] Reaksi Peserta terhadap Penerapan MOOC dalam Diklat LATSAR CPNS di Lingkungan Kementerian Hukum dan HAM.
- [3] MM, Buchari H.A (2021) Implementasi Blended Learning Masa Pandemi covid19 Pada Pelatihan dasar CPNS Golongan III Di Kementrian Dan Lembaga Pemerintahan.
- [4] NEW Nielsen, J., 2012. Nielsen Norman Group. Usability 101: Introduction to Usability. [Online] Available at: <https://www.nngroup.com/articles/Usability-101-introduction-to-Usability/> [Diakses 28 juni 2023].
- [5] R. J. Silalahi, H. M. Az-Zahra, and R. I. Rokhmawati, “Evaluasi Usability pada Website Skilvul sebagai Massive Open Online(2022,Agustus) Courses (MOOCS) menggunakan Metode Think-Aloud.
- [6] Ghaniyyah, R., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Platform BagiKata menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(1), 482–492. Diambil dari <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/10541>.
- [7] About Face : The Essentials of Interaction Design, 4/E Alan Cooper, et al (2014).
- [8] Anwar, A. C., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2022). Evaluasi dan Perancangan Ulang User Interface menggunakan Metode Goal Directed Design (GDD) pada E-Learning SMKN 1 Sambeng Lamongan. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(5), 2336–2345. Diambil dari <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/11054>.
- [9] Hartzani, Al Ghifari. (2021) Evaluasi User Experience Pada Dompot Digital OVO Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) .*Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/57729>.
- [10] Medika Sulistiya. (2021) Penerapan Metode Think Aloud untuk Evaluasi Usability pada Website Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota MNO, <https://journal.ithb.ac.id/telematika/article/view/389/pdf>.
- [11] Berni, Aurora, “From The Definition Of User Experience To A Framework To Classify Its Application In Design” *Proceedings of the Design Society , Volume 1: ICED21* , August 2021 , pp. 1627 – 1636 DOI: <https://doi.org/10.1017/pds.2021.424>

- [12] Galitz, Wilbert O. "The Essential Guide to User Interface Design Third Edition.
- [13] Johansson, M., & Frolov, J. (2014). An Adaptable Usability Checklist for MOOCs: A usability evaluation instrument for Massive Open Online Courses. Retrieved from <https://www.semanticscholar.org/paper/An-Adaptable-Usability-Checklist-for-MOOCs-%3A-A-for-Johansson-Frolov/9dd1f7547392151cc524e55e7a86cb0c5d067c6d>
- [14] Schrepp, M. 2015. User Experience Questionnaire Handbook [online]. Tersedia dalam: <https://www.ueq-online.org/> [diakses 28 Mei 2023].
- [15] Sugiyono. (2019). Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Dan R&D. Bandung: Alfabeta. https://elibrary.stikesghsby.ac.id/index.php?p=show_detail&id=1879&keywords=.