

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Organisasi terpusat.....	6
Gambar 2.1 Organisasi terpusat.....	16
Gambar 2.2 Organisasi Linier.....	17
Gambar 2.3 Organisasi Radial.....	17
Gambar 2.4 Organisasi Klaster.....	18
Gambar 2.5 Organisasi Klaster.....	18
Gambar 2.6 Organisasi Ruang Kantor Pengembang Game.....	19
Gambar 2.7 Kantor Google, Irlandia.....	20
Gambar 2.8. Close Plan Space.....	20
Gambar 2.9 Ergonomi duduk ketika bekerja di depan komputer.....	23
Gambar 2.10 Ergonomi Duduk.....	24
Gambar 2.11 Area Kerja Optimum.....	24
Gambar 2.12 Ergonomi Duduk berdasarkan WTS.....	25
Gambar 2.13 Ergonomi Duduk Berdasarkan Permenkes.....	25
Gambar 2.15 Penempatan Posisi Layar Terhadap Jendela.....	29
Gambar 2.16 Mode Dekat Interactive Wall Display.....	36
Gambar 2.17. Mode Jauh Interactive Wall Display.....	36
Gambar 2.18 Mode Dekat dan Jauh Interactive Wall Display.....	37
Gambar 2.19 Smart Lighting.....	37
Gambar 2.20 Air Quality Monitoring System.....	38
Gambar 2.21 Movable Partition.....	38
Gambar 2.22 Smart Lock.....	39
Gambar 2.23 Teknologi Smart Glass.....	40
Gambar 2.24 Organisasi Ruang Kantor Riot.....	40
Gambar 2.25 Ergonomi di Kantor EA Sport.....	41
Gambar 2.26 Suasana Kantor Riot Games.....	42
Gambar 2.27 Warna Kantor Riot Games.....	42
Gambar 2.28 Pencahayaan di Kantor Quantic Games.....	43
Gambar 2.29 Pencahayaan Alami Kantor EA Sport.....	43
Gambar 2.30 Pencahayaan Alami Riot Games.....	43
Gambar 2.31 Pencahayaan Alami Riot Games.....	44
Gambar 3.1 Pacific Building.....	46
Gambar 3.2 Site Pacific Building.....	46
Gambar 3.3 Logo Gameloft.....	47
Gambar 3.4 Layout Ruang Kantor Gameloft.....	47
Gambar 3.5 Ruang Kerja Kantor Agate.....	47
Gambar 3.6 Ruang Komunal Kantor Gameloft.....	48
Gambar 3.7 Ruang Komunal Kantor Gameloft.....	48
Gambar 3.8 Visual Kantor Gameloft.....	49
Gambar 3.10 Fasad Gedung Gama Tower.....	51
Gambar 3.11 Site Gedung Kantor Garena.....	52

Gambar 3.12 Logo Garena.....	52
Gambar 3.14 Layout Kantor Garena.....	53
Gambar 3.15 Ruang Komunal Kantor Garena.....	53
Gambar 3.16 Ruang Komunal Kantor Garena.....	54
Gambar 3.17 Area Kerja Kantor Garena.....	55
Gambar 3.18 Site Gedung Kantor Touchten.....	56
Gambar 3.19 Logo Kantor Touchten.....	56
Gambar 3.20 Ruang Kerja Kantor Touchten.....	57
Gambar 3.21 Area Komunal Kantor Touchten.....	57
Gambar 3.22 Area Refreshing Kantor Touchten.....	58
Gambar 3.23 Lobby Kantor Touchten.....	58
Gambar 3.24 Ruang Kerja Kantor Touchten.....	59
Gambar 3.25 Logo Perusahaan Agate.....	74
Gambar 3.26 Struktur Organisasi Perusahaan Agate.....	75
Gambar 3.27 Kondisi Lingkungan Level Up Building.....	79
Gambar 3.28 Analisis Lingkungan Sekitar Level Up Building.....	80
Gambar 3.29 Proyek Pembangunan ITB Innovation Park.....	80
Gambar 3.30 Konsep Rancangan Gedung ITB Innovation Park.....	81
Gambar 3.31 Pasar Modern Sinpasa Summarecon Bandung.....	82
Gambar 3.32 Pembangunan Summarecon Mall Bandung.....	82
Gambar 3.33 Konsep Rancangan Summarecon Mall Bandung.....	82
Gambar 3.34. Analisis Matahari Level Up Building.....	83
Gambar 3.35 Analisis Suara Level Up Building.....	84
Gambar 3.36 Analisis Angin Level Up Building.....	85
Gambar 3.37. Analisis Vegetasi Level Up Building.....	86
Gambar 3.38 Akses Masuk Gedung Level Up Building.....	86
Gambar 3.39 Tampak Akses Masuk 1.....	87
Gambar 3.40 Tampak Akses Masuk 2.....	87
Gambar 3.41 Pintu masuk pada lantai 1.....	88
Gambar 3.42 Pintu masuk pada lantai 1.....	88
Gambar 3.43 Zoning pada lantai 1.....	89
Gambar 3.44 Zoning pada lantai 2.....	89
Gambar 3.45 Zoning pada lantai 3.....	90
Gambar 3.46 Denah Eksisting Lantai 1 Kantor Agate.....	91
Gambar 3.47 Lantai 2 Kantor Agate.....	91
Gambar 3.48 Lantai 3 Kantor Agate.....	92
Gambar 3.49 Fasad Kantor Agate.....	92
Gambar 3.50 Site Kantor Agate.....	93
Gambar 3.51 Lobby Kantor Agate.....	94
Gambar 3.52 Warna Lobby Kantor Agate.....	95
Gambar 3.53 Pencahayaan Lobby Kantor Agate.....	95
Gambar 3.54 Ruang Rapat Kantor Agate.....	97

Gambar 3.55 Warna Ruang Rapat Kantor Agate.....	98
Gambar 3.56 Ruang Kerja Kantor Agate.....	99
Gambar 3.57 Sirkulasi Ruang Kerja Kantor Agate.....	99
Gambar 3.58 Sirkulasi Ruang Kerja Kantor Agate.....	100
Gambar 3.59 Lantai Ruang Kerja Kantor Agate.....	100
Gambar 3.60 Dinding Ruang Kerja Kantor Agate.....	101
Gambar 3.61 Warna Ruang Kerja Kantor Agate.....	101
Gambar 3.63 Pencahayaan Ruang Kerja Kantor Agate.....	102
Gambar 3.64 Event Area Kantor Agate.....	103
Gambar 3.65 Warna Lobby Kantor Agate.....	104
Gambar 3.66 Pencahayaan Area Event.....	105
Gambar 3.67 Audio Room Kantor Agate.....	106
Gambar 3.68 Audio Room Kantor Agate.....	107
Gambar 3.69 Warna Audio Room Kantor Agate.....	108
Gambar 3.70 Alur Kerja CEO.....	109
Gambar 3.72 Alur Kerja Producer.....	109
Gambar 3.73 Alur Kerja Programmer.....	109
Gambar 3.74 Alur Kerja Artist.....	110
Gambar 3.75 Alur Kerja Designer.....	110
Gambar 3.78 Alur Kerja CS.....	111
Gambar 3.79 Alur Kerja Administrasi.....	111
Gambar 3.81 Alur Kerja Finance.....	112
Gambar 3.82 Bagan Alur Aktivitas Pengunjung.....	113
Gambar 3.83 Bagan Alur Besar.....	114
Gambar 3.84 Zoning Blocking Eksisting.....	115
Gambar 3.85 Bagan Alur Kecil.....	116
Gambar 4.1 Mind Map tema perancangan.....	119
Gambar 4.2 Suasana yang diharapkan.....	120
Gambar 4.3 Mind Map Konsep Perancangan.....	121
Gambar 4.4 Konsep Zoning Blocking Lantai 1 Kantor Agate.....	122
Gambar 4.5. Konsep Zoning Blocking Lantai 2 Kantor Agate.....	123
Gambar 4.6 Diagram Matrix.....	123
Gambar 4.7 Konsep Bentuk Kantor Agate.....	124
Gambar 4.8 Batu Agate.....	124
Gambar 4.9 Layout Lobby.....	125
Gambar 4.10 Ruang rapat 7 - 9 orang.....	126
Gambar 4.11 Ruang rapat 10-12 orang.....	126
Gambar 4.12 Pantry dan Event Area.....	127
Gambar 4.13. Layout Area Kerja.....	128
Gambar 4.14 Konsep Perancangan Sirkulasi Lantai 1 Kantor Agate.....	128
Gambar 4.15 Konsep Perancangan Sirkulasi Lantai 3 Kantor Agate.....	129

Gambar 4.16 Konsep Perancangan Sirkulasi Area Kerja Kantor Agate.....	129
Gambar 4.17. Jarak Sirkulasi.....	130
Gambar 4.18 Konsep Warna.....	130
Gambar 4.19 Konsep Material Lobby.....	131
Gambar 4.20 Konsep Material Pada Experience Area.....	132
Gambar 4.21 Konsep Material Pada Ruang Rapat.....	133
Gambar 4.22 Konsep Smart Glass Ruang Rapat.....	133
Gambar 4.23 Konsep Material Event Area.....	134
Gambar 4.24 Konsep Material Pantry.....	134
Gambar 4.25 Konsep Material Ruang Kerja.....	135
Gambar 4.26 Penerapan Konsep Pencahayaan General.....	136
Gambar 4.27 Lighting Control System.....	136
Gambar 4.28 Penerapan Konsep Pencahayaan Ambient.....	137
Gambar 4.29 Arah Cahaya.....	137
Gambar 4.30 Automatic Rotating Light.....	138
Gambar 4.30 Sumber Pencahayaan Alami.....	138
Gambar 4.31 Konsep Sun Shading Otomatis.....	139
Gambar 4.32 Konsep Penghawaan Alami.....	139
Gambar 4.33 Denah Titik AC.....	140
Gambar 4.33 Air Quality Monitoring System.....	141
Gambar 4.34 Konsep Akustik Pada Dinding Pembatas.....	141
Gambar 4.35 Konsep Akustik Audio Room.....	142
Gambar 4.36 Konsep Akustik Event Room dan Pantry.....	143
Gambar 4.37 Konsep Sistem Suara.....	143
Gambar 4.38 Konsep Partisi Otomatis.....	143
Gambar 4.39 Konsep Akustik Ruang Rapat.....	144
Gambar 3.40 Konsep Akustik Ruang Kerja Dev 1.....	144
Gambar 4.41 Konsep Akustik Ruang Kerja Dev 2.....	145
Gambar 3.42. Jalur Evakuasi.....	145
Gambar 4.43 Jalur Evakuasi.....	146
Gambar 4.44 Konsep Keamanan Kebakaran.....	146
Gambar 4.45 Titik Sprinkler.....	147
Gambar 4.46 Konsep Keamanan Elektrikal.....	148
Gambar 4.47 Titik CCTV.....	149
Gambar 4.48 Smart Lock Door.....	150
Gambar 4.49 Konsep Teknologi AR.....	150
Gambar 4.50 Konsep Teknologi Touchscreen.....	150
Gambar 4.51 Konsep Meja kerja.....	151
Gambar 4.52 Konsep Meja kerja.....	151