

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianawati, A., Anwar, H., Fidinillah, A., & Goestien, C. S. (2018, Desember). Jurnal Arsis Universitas Muhammadiyah Palembang. *Studi Komparasi Desain Meubel Ruang Tunggu Terhadap Kenyamanan Pengunjung Bioskop XXI Bandung Indah Plaza Dengan CGV Bandung Electronic Center*, 2(2), 82.
- Aritonang, L., & Charleman. (2018, Desember). PERANCANGAN LANTAI DENGAN GAYA DESAIN FUTURISTIK PADA CINEMA LOUNGE DI MEDAN. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 10(1), 86.
https://www.academia.edu/38541997/PERANCANGAN_LANTAI_DENGAN_GAYA_DESAIN_FUTURISTIK_PADA_CINEMA_LOUNGE_DI_MEDAN
- As'ad, I., Hendarsyah, D., Andiyan, Wibowo, L. S. B., Yahya, S. R., Alwi, M., Nugroho, F., Gunawan, A. N. S., Mutaqien, M. Z., Ningsih, S. R., Andriyendi, Yanqoritha, N., Effendi, F., Utomo, B., Kuswandi, & Nasution, M. F. H. (2021). *Implementasi IOT Dalam Perspektif Bidang Teknik* (1st ed.). Nuta Media.
- Asharsinyo, D. F., & Hanafiah, U. I. M. (2018, Desember). Jurnal Idealog. *KAJIAN TATA LAYOUT DAN FASILITAS KERJA DOSEN TELKOM UNIVERSITY*, 3(2), 78.
doi.org/10.25124/idealog.v3i2.2391
- Bahantwelu, M., & Mbake, I. N. (2021, April 1). Smart Glass dan Penerapannya pada Selubung Bangunan di Iklim Tropis untuk Efisiensi Energi Gedung. *Gewang*, 3(1), 18-24.
<https://www.google.com/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&ua=ct=8&ved=0CAIQw7AJahcKEwi45uC-r8qAAxAAAAAHQAAAAAQAw&url=https%3A%2F%2Fejurnal.undana.ac.id%2Findex.php%2Fgewang%2Farticle%2Fdownload%2F4088%2F2560%2F&psig=AOvVaw2W-KWMkzrGGSAab6J0r3h>
- Budiono, I. Z., Amira, L. N., Syafii, A. D., Farida, A., & Abdulwilman, R. H. (2022, Desember 2). Evaluasi Kenyamanan Aktivitas Kerja para Pegawai Berdasarkan

- Indikator Kenyamanan Termal. *Jurnal Desain Interior*, 7(2), 99.
- 10.12962/j12345678.v7i2.15367
- Ching, F. D.K. (2008). *Architecture: Form, Space, & Order* (3rd ed.). Penerbit Erlangga.
- Delisma, A. (n.d.). Pemilihan Lokasi Kantor Yang Tepat Terhadap Efisiensi Pekerja.
- MANAJEMEN PERKANTORAN.*
- https://www.academia.edu/35593641/JURNAL_MANAJEMEN_KANTOR PEMILIHAN_LOKASI_KANTOR_YANG_TEPAT_TERHADAP_EFISIENSI_PEKERJA_ALFIA_DELISMA_165211035
- Fajri, C. (2012). Tantangan Industri Kreatif-Game Online di Indonesia. *Jurnal Komunikasi*, 1(1), 4. Retrieved Oktober 24, 2022, from
- https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&ua=ct=8&ved=2ahUKEwj15YWki_n6AhVC1HMBHVw5DyIQFnoECBcQAQ&url=https%3A%2F%2Fjurnalaspikom.org%2Findex.php%2Faspikom%2Farticle%2Fview%2F47&usg=AOvVaw2KyHmSpyhBOaJuU1UhR4xV
- Fauzi, F., & Aqli, W. (2020, Desember 12). KAJIAN KONSEP ARSITEKTUR FUTURISTIK PADA BANGUNAN KANTOR. *Journal Of Architectural Design And Development*, 1(2), 166. <http://journal.uib.ac.id/index.php/jad>
- Ganea, S. (2016, November 29). *Israel Office Interior Design Inspired By The Human Anatomy*. Homedit. Retrieved Februari 25, 2023, from
- <https://www.homededit.com/office-interior-design-inspired-by-the-human-anatomy/>
- Handayani, R. (2017). MEMAHAMI PENGERTIAN DAN FUNGSI KANTOR BESERTA EFISIENSIPEKERJAAN KANTOR. *ADMINISTRASI NIAGA*.
- https://www.academia.edu/35591298/MEMAHAMI_PENGERTIAN_DAN_FUNGSI_KANTOR_BESERTA_EFISIENSI_PEKERJAAN_KANTOR_UNDERSTANDING_AND_FUNCTION_OFFICES_WITH EFFICIENCY_OF OFFICE_JOB

Hidayat, R., & Muladi, E. (2021, Juli 3). Anggada. *PANEL PARTISI RUANGAN PORTABLE DENGAN SISTEM ENGSEL DETACHABLE*, 1(3), 266.

https://www.google.com/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=0CAIQw7AJahcKEwioxGnv72AAxAAAAAHQAAAAAQAw&url=https%3A%2F%2Fwww.academia.edu%2F50077894%2FPanel_Partisi_Ruangan_Portable_Dengan_Sistem_Engsel_Detachable&psig=AOvVaw3sIXF2toJKJHj2C17zZbe0&

Kismartini, & Maesaroh. (2007). Manajemen Perkantoran. *Buku Ajar*, 1(1), 4.

<http://eprints.undip.ac.id/27173/1/150-BA-FISIP-2007.pdf>

Kokuyo. (2022, Januari 7). *Office Trend*. Tren Desain Kantor di Tahun 2022. Retrieved Oktober 27, 2022, from <https://www.kokuyo.co.id/2022/01/07/office-trend/>

Mirzah, A. L., Gunawan, A. N. S., & Salayanti, S. (2017, April). PENERAPAN PENCAHAYAAN BUATAN PADA INTERIOR RESTORAN ATMOSPHERE BANDUNG DI MALAM HARI. *Jurnal Idealog*, 2(1), 199.

<https://journals.telkomuniversity.ac.id/idealog/article/download/1225/784>

Nourmayanti, D. (2010, Januari). Faktor-Faktor Yang Berhubungan Dengan Keluhan Kelelahan mata Pada Pekerja. *Skripsi Universitas Islam negeri Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Program Studi Kesehatan Masyarakat*.

<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/412/1/91962-DIAN%20NOURMAYANTI-FKIK.pdf>

Nuraida, I. (2021). *Manajemen Administrasi Perkantoran*. PT. Kanisius.

Pembudi, A. S., Bintoro, K. B. Y., & Riyanto, A. (2017, Oktober). SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENENTUAN LOKASI PEMBANGUNAN SUPERMARKET DENGAN METODE AHP. *Fakultas Industri Kreatif dan Telematika Program Studi Teknik Informatika Universitas Trilogi, Jakarta*, 1(1), 2.

https://www.researchgate.net/publication/321239681_Sistem_Penunjang_Keputusan_Penentuan_Lokasi_Pembangunan_Supermarket_Dengan_Metode_AHP

Pratiwi, N. J. (2019). PENGARUH FASILITAS KERJA TERHADAP KINERJA PEGAWAI PADA BAGIAN SEKRETARIAT BADAN PENGELOLAAN KEUANGAN DAERAH PROVINSI SULAWESI SELATAN. *ARTIKEL SKRIPSI*, 10.

<http://eprints.unm.ac.id/13098/1/ARTIKEL%20JIAN.pdf>

Saepul, S. A., Mulyatini, N., & Prabowo, F. H. E. (2019, Juni). ANALISIS FAKTOR - FAKTOR PENETAPAN LOKASI STRATEGIS PERUSAHAAN PT. POS INDONESIA CABANG CIAMIS SEBELUM DAN SESUDAH RENOVASI.

Business Management and entrepreneurship Journal, 1(2), 5.

<https://jurnal.unigal.ac.id/index.php/bmej/article/view/2288>

Sany, Y. K., & Asfianty, T. (2018). Waca Cipta Ruang : Jurnal Ilmiah Desain Interior. *PERAN WARNA DALAM INTERIOR YANG BERTEMA FUTURISTIK*, 4(1), 279.

<https://ojs.unikom.ac.id/index.php/wacaciptaruang/article/view/2041>

Syarifudin, A. (2014). ARTIKEL ILMIAH. *PENGARUH DESAIN KANTOR TERHADAP PRODUKTIVITAS KERJA DOSEN DAN KARYAWAN STIE PERBANAS SURABAYA*.

<http://eprints.perbanas.ac.id/2038/1/ARTIKEL%20ILMIAH.pdf>

Telew, M., & Lintong, S. (2011). Media Matrasain. *Arsitektur High Tech*, 8(2), 99.

https://www.google.com/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&ua=ct=8&ved=0CAIQw7AJahcKEwjIxqu75_f-AhUAAAAAHQAAAAAQAw&url=https%3A%2F%2Fejournal.unsrat.ac.id%2Findex.php%2Fjmm%2Farticle%2Fview%2F328%2F253&psig=AOvVaw3Y-UArvHQAnJPO0CkeL0zJ&ust=16842

Timothy, & Choandi, M. (2019, Oktober). KANTOR DIGITAL KREATIF STARTUP. *Jurnal STUP*, 1(2), 3-5.

https://www.researchgate.net/publication/342660489_KANTOR_DIGITAL_KREATIF_STARTUP/fulltext/5eff23c4a6fdcc4ca4477624/KANTOR-DIGITAL-KREATIF-STARTUP.pdf

Wilanjaya, E. K. (2020). Jurnal Kopasta. *PERKEMBANGAN GADGET DAN*

PENGARUHNYA TERHADAP PENDIDIKAN DI INDONESIA, 7(1), 31.

<https://www.journal.unrika.ac.id/index.php/kopastajournal/article/download/2668/pdf>

Zhai, Y., Zhao, G., Atalao, T., Ojala, T., & Huang, X. (2013). Gesture Interaction for

Wall-Sized Touchscreen Display. *Ubicomp*, 8(12), 176.

<https://dl.acm.org/doi/pdf/10.1145/2494091.2494148>