

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah Swt. Atas rahmat dan karunia Nya buku ini sebagai hasil dari serangkaian proses dalam menyelesaikan tugas akhir, yang berjudul "Perancangan Desain UI/UX Aplikasi 'Building House' Dengan Metode User Centered Design". Buku ini merupakan dokumentasi lengkap dari upaya saya dalam mengembangkan aplikasi "Building House" yang memiliki fokus utama pada pengalaman pengguna *UI/UX* yang optimal. Dalam era digital yang semakin maju ini, aplikasi menjadi bagian tak terpisahkan dari kehidupan kita sehari-hari. Melihat potensi besar yang dimiliki oleh aplikasi dalam memudahkan aktivitas sehari-hari, saya tertarik untuk mengembangkan aplikasi "Building House" yang bertujuan untuk membantu pengguna dalam merancang dan membangun rumah impian mereka.

Dalam perjalanan pengembangan aplikasi ini, saya mengadopsi metode User Centered Design (UCD) sebagai pendekatan utama. Metode ini memungkinkan saya untuk secara efektif memahami kebutuhan, preferensi, dan harapan pengguna potensial dalam menggunakan aplikasi "Building House". Dengan menerapkan pendekatan ini, saya yakin bahwa desain UI/UX aplikasi ini dapat memberikan pengalaman yang memuaskan dan berguna bagi pengguna. Buku ini akan membahas secara rinci proses perancangan UI/UX aplikasi "Building House" dengan menggunakan metode UCD. Mulai dari pemahaman tentang pengguna, analisis kebutuhan, perancangan konsep, pengembangan prototipe, hingga pengujian dan evaluasi, semua langkah-langkah tersebut akan dijelaskan secara terperinci dan didukung dengan contoh visual yang menggambarkan perancangan aplikasi.

Saya berharap bahwa buku ini dapat memberikan wawasan yang berguna bagi para pembaca yang tertarik dalam bidang desain UI/UX dan pengembangan aplikasi. Selain itu, saya juga berharap bahwa buku ini dapat memberikan inspirasi