

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. PT. Elex Media Komputindo.
- Agustina, R., & Suprianto, D. (2018). Analisis Hasil Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif Aljabar Logika Dengan User Acceptance Test (UAT). *Smatika Jurnal*, 8(02), 67–73. <https://doi.org/10.32664/smatika.v8i02.205>
- Anggraeni & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. CV. Andi Offset.
- Anjelita, P., & Rosiska, E. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Pada Smk Negeri 3 Batam. *Comasiejournal*, 01(01), 132–141.
- Arifin, J. (2009). *Etika Bisnis Islami*. Walisongo Press.
- Aswati, S., Ramadhan, M. S., Firmansyah, A. U., & Anwar, K. (2017). Studi Analisis Model Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Matrik*, 16(2), 20. <https://doi.org/10.30812/matrik.v16i2.10>
- Basuki, A. P. (2010). *Membangun Web Berbasis PHP Dengan Framework Codeigniter*. Lokomedia.
- BPS. (2011). *Kabupaten Banyuwangi dalam Angka 2011*. Badan Pusat Statistik.
- BPS. (2021). Hasil Sensus Penduduk Kabupaten Banyuwangi 2020. *Badan Pusat Statistik Kab. Banyuwangi*, 02, 1–7.
- Cohn, M. (2004). *User Stories Applied For Agile Software Development*. Pearson Education.
- Daellenbach, H. G., & McNickle, D. (2005). *Management Science: Decision Making through Design Thinking*. 1–615.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2009). System Analysis & Design. In *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- Eckerson, W. (2012). *Performance Dashboards: Measuring, Monitoring, and Managing Your Business* (Second). John Willey & Sons, Inc.
- Eglamar. (2020). *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan PHP*. Ahlimedia Book.
- Ems, T. (2016). *PHP 5 dari Nol*. PT. Elex Media Komputindo.
- Ependi, U. (2018). Implementasi Model Scrum pada Sistem Informasi Seleksi Masuk Mahasiswa Politeknik Pariwisata Palembang. *Jurnal*

- Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3(1), 49–55.
- Few, S. (2006). *Information Dashboard Design: The Effective Visual Communication of Data*. O'reilly.
- Firliana, R., & Rhohman, F. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Absensi Mahasiswa dan Dosen. *Journal of Computer and Information Technology*, 2(2), 70–74. <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick/article/view/3921>
- Hamzah, Saptono, R., & Anggrainingsih, R. (2016). Development of Software Size Estimation Application using Function Point Analysis (FPA) Approach with Rapid Application Development (RAD). *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 5(2). <https://jurnal.uns.ac.id/itsmart/article/view/1988>
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2017). *Pemrograman Web: Edisi Revisi (Edisi Pert)*. Informatika.
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–48.
- Karman, J., & Arifin, A. Z. (2018). Aplikasi Delivery Order Berbasis Web Mobile Pada Trotoar Steak. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer Politeknik Sekayu, IX*, 37–43.
- Peraturan Menteri Perindustrian Republik Indonesia, (2019). [ikm-disperindag.kepriprov.go.id/](http://ikm-disperindag.kepriprov.go.id/)
- Lianto, M. E., Primasari, C. H., Marsella, E., Wibisono, Y. P., & Cininta, M. (2023). Evaluasi Functional Suitability, Performance Efficiency, Usability, dan Portability Berdasarkan ISO 25010 pada Aplikasi VR Gamelan Slenthem. *Konstelasi: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(1), 24–36. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v3i1.6620>
- Malik, S. (2005). *Enterprise Dashboards - Design and Best Practices for IT*, John Wiley & Sons, Inc.
- Manu, U., & Noviana, R. (2022). Analisis Kualitas Aplikasi Unit Link Menggunakan Metode ISO 25010 (Studi Kasus PT Asuransi Jiwasraya Persero). *Jurnal Ilmiah Matrik*, 24(2), 147–156.
- Mudjahidin, M., & Putra, N. D. P. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi

- Monitoring Perkembangan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Teknik Industri*, 11(1), 75–83. <https://doi.org/10.22219/jtiumm.vol11.no1.75-83>
- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Swamardika, I. B. A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15. <https://doi.org/10.24843/mite.2021.v20i01.p02>
- Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Informatika Bandung.
- Murnawan, H., & Mustofa. (2014). Perencanaan Produktivitas Kerja dari Hasil Evaluasi Produktivitas dengan Metode Fishbone di Perusahaan dengan Metode Fishbone di Perusahaan Percetakan Kemasan PT. X. *Jurnal Teknik Industri HEURISTIC*, 11(1), 27–46.
- Mustaqbal, M. S., & Firdaus, R. F. (2015). *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. 1(3), 31–36.
- Mutawalli, L. (2020). Implementasi Scrum Dalam Pengembangan Sistem Informasi Jasa Desain Grafis. *Manajemen Informatika Dan Sistem Informasi*, 3(2), 116–122.
- Naista, D. (2017). *Codeigniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja*. Lokomedia.
- Nidhra, S., & Dondeti, J. (2012). Black Box and White Box Testing Techniques - A Literature Review. *International Journal of Embedded Systems and Applications*, 2(2), 29–50. <https://doi.org/10.5121/ijesa.2012.2204>
- Okesola, O. J., Adebisi, A. A., Owoade, A. A., Adeaga, O., Adeyemi, O., & Odun-Ayo, I. (2020). Software Requirement in Iterative SDLC Model. In *Advances in Intelligent Systems and Computing: Vol. 1224 AISC (Issue August)*. Springer International Publishing. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-51965-0\\_2](https://doi.org/10.1007/978-3-030-51965-0_2)
- Okesola, O. J., Okokpujie, K. O., Oyom, P. R., Kalesanwo, O., Awodele, O., & Kuyoro, A. (2018). Structuring Challenges In Requirement Engineering Techniques. *Lecture Notes in Engineering and Computer Science*, 2235(July).
- Pemerintah Kabupaten Banyuwangi. (2022). *Indikator Pembangunan Kabupaten*

Banyuwangi Tahun 2022.

- Perry, W. E. (2006). *Effective Methods for Software Testing Includes Complete Guidelines and Checklist*. Wiley Publishing, Inc.
- Peters, E., & Aggrey, G. K. (2020). An ISO 25010 Based Quality Model for ERP Systems. *Advances in Science, Technology and Engineering Systems*, 5(2), 578–583. <https://doi.org/10.25046/aj050272>
- Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*. Andi.
- Pressman, R. S. (2010). Book review: Software Engineering: a Practitioner's Approach. In *Software Engineering Journal* (Vol. 10, Issue 6). <https://doi.org/10.1049/sej.1995.0031>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Waterfall, Prototype, dan RAD. *Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak(Waterfall, Prototype, RAD)*, X(01), 6–12.
- Putri, N. A. (2012). Analisis Proses Bisnis Pada Percetakan Bhinneka Riyant. *Ilmu Komputer*, 1–15.
- Raharjo, B. (2015). *Belajar Otodidak Framework Codeigniter*. Informatika Bandung.
- Sabri, A. (2005). *Strategi Belajar Mengajar Micro Teaching*. Quantum Teaching.
- Seah, J., & Ridho, M. R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Suku Cadang Untuk Alat Berat Berbagai Desktop Pada CV Batam Jaya. *Comasie*, 3.
- Sholikhah, I. (2017). Aplikasi Pembelian Dan Penjualan Barang Dagang Pada CV Gemilang Muliatama Cikarang. *Teknik Komputer AMIK BSI, III*(1), 16–23.
- Sibero, A. F. . (2011). *Kitab Suci Web Programming*. MediaKom.
- Simanjutak, P. J. (2001). *Pengantar Ekonomi Sumber Daya Manusia Edisi Kedua*. Lembaga Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Supardi, Y., & Sulaeman. (2019). *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. PT. Elex Media Komputindo.
- Supono, & Putratama, V. (2016). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framwork Codeigniter*. Deepublish.
- Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan Mysql*. CV. Budi Utama.