

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 gameplay League of Legends world championship 2022	16
Gambar 2.2 gameplay PUBG Global Championship.....	16
Gambar 2.3 Gameplay Starcraft 2 World Championship 2022	16
Gambar 2.4 Gameplay CS:GO global tournament.....	17
Gambar 2.5 Gameplay Final Fantasy	17
Gambar 2.6 Gameplay NBA 2k23	18
Gambar 2.7 Ruang bermain PC di MOD esport arena.....	18
Gambar 2.8 area billing di MOD esport arena	19
Gambar 2.9 area turnamen di Esport Stadium	19
Gambar 2.10 console room di game bar space station.....	20
Gambar 2.11 virtual reality room di Active Esport arena Eindhoven.....	20
Gambar 2.12 virtual reality room di The Pantheon Malaysia	21
Gambar 2.13 Tim EVOS Esports	21
Gambar 2.14 Tim RRQ	22
Gambar 2.15 Tim Bigetron	22
Gambar 2.16 Tim BOOM Esports	23
Gambar 2.17 Stasiun kerja untuk komputer.....	23
Gambar 2.18 Standar posisi saat menggunakan komputer	24
Gambar 2.19 Standar posisi tangan saat menggunakan mouse dan keyboard .	24
Gambar 2.20 Stand/phone holder grip	25
Gambar 2.21 Stand/phone holder	26
Gambar 2.22 Standar bermain game konsol	27
Gambar 2.23 Alat bermain VR	28
Gambar 2.24 Area dalam bermain Beat Saber	28
Gambar 2.25 Warna-warna pada spektrum cahaya.....	29
Gambar 2.26 Peristiwa terjadinya refleksi, absorpsi, dan transmisi	34
Gambar 2.27 Pola refleksi pada bidang permukaan: a. specular, b. spread, c. diffuse, d. Compound	34

Gambar 2.28 Pantulan suara langsung terjadi pada bidang datar	35
Gambar 2.29 Pantulan suara memusat karena bidang refleksi cekung	35
Gambar 2.30 Pantulan suara menyebar karena bidang suara pemantul Cembung	36
Gambar 2.31 Peristiwa pemantulan suara yang baur	36
Gambar 2.32 Detail jendela kaca ganda	37
Gambar 2.33 <i>Polyethylene Terephthalate Felt</i>	38
Gambar 2.34 <i>Fiberglass Panel</i>	38
Gambar 2.35 Virtuocity gaming theme park.....	43
Gambar 2.36 Layout Virtuocity gaming theme park	44
Gambar 2.37 Gaming Arena Virtuocity	45
Gambar 2.38 Ruang Bermain Virtuocity	48
Gambar 2.39 LoL Park Seoul.....	48
Gambar 2.40 Isometric layout LoL Park.....	49
Gambar 2.41 Side View Tournament Arena	50
Gambar 2.42 Material dinding dan railing lobi	53
Gambar 2.43 Penerapan Teknologi pada Ceiling.....	54
Gambar 2.44 Penerapan Teknologi pada dinding	55
Gambar 2.45 map dari Esport Stadium Arlington.....	56
Gambar 2.46 map dari LoL Park Seoul.....	56
Gambar 2.47 Organisasi Radial	56
Gambar 2.48 Organisasi Terklaster.....	56
Gambar 3.1 Fasad MOD Esport Arena	60
Gambar 3.2 Layout MOD Esports Arena.....	61
Gambar 3.3 Beta Class pada MOD Esports Arena	62
Gambar 3.4 Beta Class pada MOD Esports Arena	62
Gambar 3.5 Beta Class pada MOD Esports Arena	63
Gambar 3.6 Beta Class pada MOD Esports Arena	63
Gambar 3.7 Furniture Beta Class pada MOD Esports Arena	64

Gambar 3.8 Alpha Class pada MOD Esports Arena.....	65
Gambar 3.9 Billing Area/Receptionist pada MOD Esports Arena	65
Gambar 3.10 Area tunggu/smoking area pada MOD Esports Arena.....	66
Gambar 3.11 Lounge/area komunal pada MOD Esports Arena	67
Gambar 3.12 Fasad Orion Esport Arena	68
Gambar 3.13 Layout Orion Esports Arena.....	69
Gambar 3.14 Ruang regular di Orion Esports Arena.....	69
Gambar 3.15 Ruang VIP di Orion Esports Arena.....	70
Gambar 3.16 furniture tambahan pada ruang VIP di Orion Esports Arena	71
Gambar 3.17 Ruang SVIP di Orion Esports Arena.....	71
Gambar 3.18 Orion esports arena.....	72
Gambar 3.19 Lokasi MOD esport arena	75
Gambar 3.20 Lokasi Orion esport arena	75
Gambar 3.21 Layout MOD Esports Arena	76
Gambar 3.22 Layout Orion Esports Arena.....	76
Gambar 3.23 lokasi perancangan	82
Gambar 3.24 lokasi perancangan	83
Gambar 3.25 view dari lokasi perancangan	84
Gambar 3.26 gambar view dari arah utara	84
Gambar 3.27 gambar view dari arah selatan	84
Gambar 3.28 analisa site	85
Gambar 3.29 analisa site	85
Gambar 3.30 analisa angin	86
Gambar 3.31 Bentuk bangunan Esport Arena.....	86
Gambar 3.32 proses transformasi Joystick.....	87
Gambar 3.33 gambar layout bangunan	88
Gambar 3.34 gambar layout perancangan.....	88
Gambar 3.35 gambar potongan	89
Gambar 3.36 matriks ruang.....	102

Gambar 3.37 gambar potongan	103
Gambar 4.1 konsep layout	107
Gambar 4.2 konsep layout.....	108
Gambar 4.3 konsep layout.....	109
Gambar 4.4 konsep layout.....	109
Gambar 4.5 konsep warna	112
Gambar 4.6 konsep warna	113
Gambar 4.7 konsep warna	113
Gambar 4.8 denah rencana lantai	116
Gambar 4.9 area pameran.....	117
Gambar 4.10 ruang bermain mobile.....	118
Gambar 4.11 ruang bermain konsol VIP.....	118
Gambar 4.12 ruang bermain VR box	119
Gambar 4.13 ruang bermain PC VIP	119
Gambar 4.14 penerapan plafon bahan P.E.T Felt pada ruang bermain VR dan PC	119
Gambar 4.15 penerapan plafon bahan perforated wood pada cafe	120
Gambar 4.16 meja billing.....	121
Gambar 4.17 meja PC VIP	121
Gambar 4.18 meja/rak konsol reguler	122
Gambar 4.19 meja/rak konsol VIP	123
Gambar 4.20 meja ruang bermain mobile	123
Gambar 4.21 Denah Mekanikal Elektrikal (M.E.)	126
Gambar 4.22 Denah Mekanikal Elektrikal (M.E.) ruang PC	126
Gambar 4.23 Denah Mekanikal Elektrikal (M.E.) ruang konsol dan VR	127
Gambar 4.24 Denah Mekanikal Elektrikal (M.E.) fasilitas tambahan dan ruang bermain mobile.....	127
Gambar 4.25 Titik penghawaan buatan.....	128
Gambar 4.26 ceiling akustik dengan hukum snellius pada ruang bermain VR	

dan PC	128
Gambar 4.27 penerapan plafon bahan P.E.T Felt pada ruang bermain VR dan PC	129
Gambar 4.28 penerapan treatment dinding bahan P.E.T texture pada ruang bermain mobile dan konsol VIP	130
Gambar 4.29 penerapan double glass window pada ruang bermain PC VIP.	130
Gambar 4.30 Titik sprinkler	131
Gambar 4.31 jalur evakuasi.....	132