

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI AKADEMIS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Permasalahan.....	2
1.3. Rumusan Permasalahan.....	2
1.4. Tujuan dan Sasaran Perancangan	3
1.4.1. Tujuan.....	3
1.4.2. Sasaran.....	3
1.5. Batasan Perancangan	3
1.6. Manfaat Perancangan	4
1.7. Metode Perancangan	4
1.7.1. Pengumpulan Data.....	4
1.7.2. Analisa Data	5
1.7.3. Sintesa.....	5
1.7.4. Pengembangan Desain.....	5
1.7.5. Desain Akhir.....	6
1.8. Kerangka Berpikir	6
1.9. Sistematika Pembahasan	6

BAB II TINJAUAN LITERATUR DAN STANDAR

2.1. Definisi Proyek.....	8
2.1.1. Tinjauan terkait esport	8
2.1.2. Definisi esport dan esport arena	12
2.2. Kategori proyek.....	14
2.2.1. Klasifikasi Fasilitas	14
2.2.2. Klasifikasi permainan berdasarkan kebutuhan perangkat	15

2.2.3. Klasifikasi Permainan yang dipertandingkan berdasarkan tim esports di Indonesia.....	21
2.3. Standarisasi Proyek	23
2.3.1. Standar Ruang Bermain.....	23
2.3.2. Standar Ruang Umum	31
2.3.3. Hasil Wawancara manager tim esport.....	41
2.4. Pendekatan Desain	41
2.4.1. Literatur	41
2.4.2. Studi Preseden	42

BAB III ANALISIS STUDI BANDING DAN DESKRIPSI & ANALISA PROYEK

3.1. Analisis Studi Banding.....	60
3.1.1. MOD Esport Arena.....	60
3.1.2. Orion Esport Arena.....	68
3.1.3. Point Arena gaming house bandung.....	73
3.1.4. Tabel Komparasi Studi Banding.....	75
3.2. Deskripsi Proyek	82
3.3. Analisis Data	82
3.3.1. Analisis Site.....	82
3.3.2. Analisis Gambar kerja	86
3.3.3. Analisis Alur Aktivitas Pengguna	90
3.3.4. Analisis Kebutuhan Ruang dan Hubungan Antar Ruang	92
3.3.5. Analisis Zoning dan Blocking	103
3.3.6. Analisis Kebutuhan Ruang Berdasarkan Identifikasi Masalah Dan Pendekatan Desain	103

BAB IV KONSEP PERANCANGAN

4.1. Tema Perancangan	105
4.2. Konsep Perancangan	106
4.2.1. Konsep Organisasi Ruang dan Layout	107
4.2.2. Konsep Visual	110
4.2.3. Konsep Persyaratan Umum Ruang.....	124