

DAFTAR PUSTAKA

Mirbod SM, Inaba R, Yoshida H, Nagata C, Komura Y, Iwata H. Noise exposure level while operating electronic arcade games as a leisure time activity.

Data Arsitek jilid 2 (Ruang Teater)

Talarosha, Basaria. 2005. Jurnal “Menciptakan Kenyamanan Thermal Dalam Bangunan”.

Menteri Kesehatan Republik Indonesia, PERATURAN MENTERI KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 48 TAHUN 2016 tentang Standar Keselamatan dan Kesehatan Kerja Perkantoran.

Shengwei Wang. 2010. “Intelligent Buildings and Building Automation”, Spon Press, New York.

Satwiko, P 2009. Pengertian Kenyamanan Dalam Suatu Bangunan. Yogyakarta, Wignjosebroto.

Sutanto, Handoko. 2015. “Prinsip-prinsip Akustik dalam Arsitektur”. Yogyakarta, KANISIUS.

Siregar, F. (2021) Konsep Komunitas Arsitektur Perumahan Real Estate: Kaitannya Dengan Konsep Neighborhood dan Modal Sosial, JURNAL ARSITEKTUR, Vol. 11, No. 1, 41-52.

Anwar, H., Andrianawati, A., Goestien, C. S. (2018) Studi Komparasi Desain Meubel Ruang Tunggu Terhadap Kenyamanan Pengunjung Bioskop XXI Bandung Indah Plaza Dengan CGV Bandung Elektronik Center, Arsir, Volume 2, Nomor 2.

Rusyda, H. F. S., Harsritanto, B. I. R., Widiastuti, R. (2017) SIFAT MATERIAL PADA RUANG TERBUKA DI KOTA LAMA YANG TERKAIT DENGAN TERMAL, MODUL, vol 17 no 2.

Neufert, Ernst (2002) Data Arsitek jilid 2 (Teater)

Mitcham, Carl. (1994) Thinking through Technology: The Path between Engineering and Philosophy.

Badan Standarisasi Nasional (2000). SNI 03-3985-2000. Tata cara perencanaan, pemasangan dan pengujian sistem deteksi dan alarm kebakaran untuk pencegahan bahaya kebakaran pada bangunan gedung.

Jhon aspin (2018). www.decisionlab.co/blog/mobile-gaming-revenue-tops-1billion-in-southeast-asia diakses pada 7 Februari, 2022 pukul 15:50

Sara Tan (2022).
sensortower.com/blog/top-mobile-games-in-southeast-asia-for-october-2022-by-downloads
diakses pada 18 November, 2022 pukul 17.26

Disrupto (2019).
www.disrupto.co.id/journal/industri-gaming-tingkatkan-pendapatan-negara-hingga-25-trili
un diakses pada 20 november, 2022 pukul 20.30

Bima Bagaskara (2023).
www.detik.com/jabar/berita/d-6517131/kota-bandung-siapkan-atlet-esport-untuk-ajang-int
ernasional diakses pada 5 April, 2023 pukul 7.23

Ikhsan andita (2021). duniagames.co.id/discover/article/perkembangan-sejarah-esport
diakses pada 29 Desember, 2022 pukul 12.06

Hariyanto (2021).
www.industry.co.id/read/90615/indonesia-esports-industry-outlook-2021-optimisme-indust
ri-perbankan-terhadap-pertumbuhan-industri-esports diakses pada 3 Januari, 2023 pukul
21.47

Safety Sign Indonesia.
safetysignindonesia.id/ergonomi-komputer-bekerja-di-depan-komputer-juga-ada-aturannya
-bagaimana-menurut-regulasi/ diakses pada 10 januari, 2023 pukul 23.20

Nextdaytech.
www.nextdaytechs.com/blog/2011/03/at-what-height-should-the-tv-be-mounted/ diakses
pada 11 januari, 2023 pukul 00.22

James Bricknell, (2019).
www.androidcentral.com/how-set-safe-play-space-beat-saber-playstation-vr diakses pada
11 januari, 2023 pukul 01.23

Bruce sterling, (1991).
www.streettech.com/bcp/BCPtext/Manifestos/CPIInThe90s.html diakses pada 1 mei, 2023
pukul 22.12

Donald M. Rattner, 2017.
medium.com/s/how-to-design-creative-workspaces/how-to-use-the-psychology-of-light-an
d-lighting-to-boost-your-creativity-b61a574b5751 diakses pada 11 januari, 2023 pukul
02.15

dr. Paulina Livia Tandijono, (2020). www.alomedika.com/apakah-blue-light-berbahaya
diakses pada 11 Januari, 2023 pukul 02.45

EWEIADMIN, (2014). eastwesteye.com/different-colored-light-affects-eyes/ diakses
pada 11 Januari, 2023 pukul 02.55

The Illuminated Integration (2021).
illuminated-integration.com/blog/stage-lighting-101/ diakses pada 11 Januari, 2023 pukul
10.55