

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Febrian Rusdi, N. Azman Abu, N. Agustina, M. kchouri, and S. Dewi, “SCITECH FRAMEWORK Software Development Stages of Mobile Computing Implementation in Restaurant Food Ordering,” 2019.
- [2] K. KHADIJAH, “STUDI PERBANDINGAN METODOLOGI UI/UX (STUDI KASUS: PROTOTYPE APLIKASI PDBI ACADEMIC INFORMATION SYSTEM),” *Jurnal Inovasi Hasil Penelitian Dan Pengembangan*, vol. 02, no. 04, pp. 292–301, 2023, doi: <https://doi.org/10.51878/knowledge.v2i4.1808>.
- [3] U. Aisyah, P. J. Homepage, M. A. Prasetyo, M. C. Rozikin, and R. S. Dewi, “Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) & USER EXPERIENCE (UX) APLIKASI PENCARI KOST ABC DI KOTA XYZ MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING,” 2019, [Online]. Available: <http://jti.aisyahuniversity.ac.id/index.php/AJIEE>
- [4] A. S. Ubaform and L. Iswari, “Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd,” Yogyakarta, Dec. 2021.
- [5] A. Muda, S. Huda, and Y. Fernando, “E-TICKETING PENJUALAN TIKET EVENT MUSIK DI WILAYAH LAMPUNG PADA KARCISMU MENGGUNAKAN LIBRARY REACTJS,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 1, pp. 96–103, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [6] P. S. Hasugian, “PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI,” 2018.
- [7] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, and Q. J. Adrian, “PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [8] “Apa itu React.Js?” <https://socs.binus.ac.id/2019/12/30/apa-itu-react-js/> (accessed Nov. 28, 2022).
- [9] A. Christian, S. Hesinto, J. Patra No, K. Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan, and S. Selatan STMIK Prabumulih, “Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih),” 2018.
- [10] ARYA WIJAYA, “PEMBUATAN APLIKASI PERPUSTAKAAN DDIGITAL ONLINE BERBASIS SaaS,” *e-Proceeding of Applied Science*, vol. 1, no. 1, pp. 92–98, 2015.
- [11] R. Ponsen Sindu Prawito, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOKO ONLINE BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN LARAVEL DAN API RAJAONGKIR,” *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*, vol. 5, no. 12, pp. 1657–1668, 2020, doi: 10.36418/syntax-literate.v5i12.1848.
- [12] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. Nurul Alfian, and N. Safitri, “PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA,” *Shilka Dina Anwariya*, vol. 3, no. 1, 2021, [Online]. Available: www.youtube.com,

- [13] L. Pernyataan Orsinilitas, “PERANCANGAN USER INTERFACE PROTOTYPE APLIKASI POINT OF SALE MENGGUNAKAN FIGMA DAN METODE TASK CENTERED SYSTEM DESIGN (TCSD),” 2022.
- [14] A. Zulianto *et al.*, “JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika) Pemanfaatan Katalon Studio untuk Otomatisasi Pengujian Black-Box pada Aplikasi iPosyandu”.
- [15] M. M. Muhtadi, M. Dhandy Friyadi, and A. Rahmani, “Analisis GUI Testing pada Aplikasi E-Commerce menggunakan Katalon.”
- [16] Rifda Faticha Alfa Aziza, “ANALISIS KEBUTUHAN PENGGUNA APLIKASI MENGGUNAKAN USER PERSONA DAN USER JOURNEY,” *Information System Journal (INFOS)*, vol. 3, no. 2, pp. 6–10, Nov. 2020.
- [17] Fakhrol Hasbi, “PENGEMBANGAN FRONT-END APLIKASI UIIPORTOFOLIO BERBASIS WEB,” Yogyakarta, Dec. 2018.