

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	4
2.1. Pengujian Perangkat Lunak	4
2.2. <i>White-Box Testing</i>	4
2.3. <i>Unit testing</i>	5
2.4. <i>Integration testing</i>	5
2.5. <i>Usability testing</i>	6
2.6. System Usability Scale.....	6
BAB III PERANCANGAN PENGUJIAN	7
3.1. Alur Pengujian	7
3.1.1. Pembuatan Test Plan	7
3.1.2. Pembuatan <i>Test Case</i>	9
3.1.3. <i>Unit Testing</i>	9
3.1.4. <i>Integration Testing</i>	9
3.1.5. <i>Usability Testing</i>	11
3.1.6. Test Report	12
BAB IV HASIL DAN ANALISIS	14
4.1. Hasil Pengujian	14
4.1.1. <i>Unit Testing</i>	14
4.1.2. <i>Integration Testing</i>	15
4.1.3. <i>Usability Testing</i>	19

4.2. Analisis Hasil Pengujian	21
BAB V PENUTUP	25
5.1. Kesimpulan	25
5.2. Saran	25
DAFTAR PUSTAKA	26
Lampiran	28