

activity in version control systems,” *Empir Softw Eng*, vol. 27, no. 6, pp. 1–37, 2022.

- [7] J. Lopez-Martinez, A. Ramirez-Noriega, R. Juarez-Ramirez, G. Licea, and Y. Martinez-Ramirez, “Analysis of planning poker factors between university and enterprise,” in *2017 5th International Conference in Software Engineering Research and Innovation (CONISOFT)*, IEEE, 2017, pp. 54–60.
- [8] K. Schwaber and J. Sutherland, “The Scrum Guide. 2020,” *Accessed April*, 2021.
- [9] T. J. Gandomani, H. Faraji, and M. Radnejad, “Planning Poker in cost estimation in Agile methods: Averaging Vs. Consensus,” in *2019 5th Conference on Knowledge Based Engineering and Innovation (KBEI)*, 2019, pp. 66–71. doi: 10.1109/KBEI.2019.8734960.

LAMPIRAN

a. Transcript wawancara Pak Mutawally S sebagai product manager

Pertanyaan:

1. Bagaimana pengaruh dari penggunaan metode planning poker dalam mengestimasi upaya yang diperlukan untuk menyelesaikan tugas di menggunakan plant it poker? Apakah ada perbedaan yang dirasakan dari segi estimasi upaya yang dilakukan saat tidak dilakukan plan it poker?
2. Apa saja kendala atau tantangan yang dihadapi ketika menerapkan metode planning poker dalam pengestimasian tugas pada suatu sprint ?
3. Bagaimana perbandingan antara estimasi upaya yang dihasilkan dari metode planning poker dengan estimasi upaya yang dihasilkan dari metode pengestimasian lainnya, seperti takt time atau metode estimasi lainnya yang digunakan di industry software engineering?
4. Apa saja manfaat yang dirasakan dari penggunaan metode planning poker dalam suatu sprint?
5. Bagaimana tingkat akurasi estimasi upaya yang dihasilkan dari penggunaan metode planning poker dalam pengestimasian tugas ?
6. Bagaimana planning poker dapat membantu tim pengembang perangkat lunak dalam melakukan estimasi upaya yang akurat untuk suatu tugas?