

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
HALAMAN PERNYATAAN.....	3
KATA PENGANTAR.....	4
ABSTRAK.....	5
DAFTAR ISI.....	6
BAB I PENDAHULUAN.....	11
1.1. Latar Belakang Masalah.....	11
1.2. Identifikasi Masalah.....	13
1.3. Rumusan Masalah.....	14
1.4. Ruang Lingkup.....	14
1.5. Tujuan Perancangan.....	15
1.6. Manfaat Perancangan.....	15
1.7. Metode Perancangan.....	16
1.8. Kerangka Perancangan.....	17
1.9. Pembabakan.....	17
BAB II LANDASAN TEORI	19
2.1 Teori Objek.....	19
2.1.1 Pemanasan Global Akibat Sampah.....	19
2.1.2 Sampah Sisa Makanan.....	20
2.2 Teori Media.....	23
2.2.1 Pengertian Animasi.....	23
2.2.1.1 Pipeline Pembuatan Desain Karakter.....	24
2.2.2 Desain Karakter.....	26
2.2.3 Warna.....	29
BAB III DATA DAN ANALISA.....	34
3.1 Data dan Analisis Objek.....	34
3.1.1 Data Pemanasan Global.....	34
3.1.2 Data Sampah Sisa Makanan.....	35
3.1.2.1 Jenis Sampah Sisa Makanan.....	36
3.1.2.2 Dampak dari Sampah Sisa Makanan.....	39
3.1.3 Data dan Analisis Observasi.....	41
3.2 Data dan Analisis Karya Sejenis.....	43
3.3 Hasil Analisis.....	61
3.3.1 Analisis Data Karya Sejenis.....	61
3.3.2 Tema Besar.....	62
3.3.3 Kata Kunci.....	63
3.4 Data Analisis Khalayak Sasaran.....	63

BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....	64
4.1 Konsep Perancangan.....	64
4.2 Konsep Pesan.....	64
4.3 Konsep Kreatif.....	64
4.4 Konsep Media.....	65
4.4 Konsep Visual.....	65
4.4 Proses Perancangan.....	72
BAB V PENUTUP.....	90
5.1 Kesimpulan.....	90
5.1 Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA.....	92