

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Sistem Kerja Body Tracking .....	5
<b>Gambar 2.2</b> Alur Kerja Augmented Reality .....	6
<b>Gambar 2.3</b> Alur Pengujian Android Studio .....	7
<b>Gambar 2.4</b> Contoh Filter gerakan fitness.....	8
<b>Gambar 2.5</b> Contoh Full Body Tracking .....	8
<b>Gambar 3.1</b> Arsitektur Aplikasi ARFI .....	13
<b>Gambar 3.2</b> Use Case Diagram .....	14
<b>Gambar 3.4</b> Tampilan pertama membuka project Example-Project-Body-Pose-Detection...	18
<b>Gambar 3.5</b> Tampilan Hirarki file Tap Print Lens Studio .....	19
<b>Gambar 3.6</b> Tampilan Preview pada Lens Studio .....	19
<b>Gambar 3.7</b> Tampilan logger ketika mendapatkan koordinat pose.....	20
<b>Gambar 3.8</b> Tampilan Resource untuk mencari file PoseDatabase .....	20
<b>Gambar 3.9</b> Memasukkan Koordinat pose pada file PoseDatabase .....	20
<b>Gambar 3.10</b> Tampilan resource folder examples untuk membuka file JumpingJack .....	21
<b>Gambar 3.11</b> Tampilan file JumpingJack .....	21
<b>Gambar 3.12</b> Tampilan Publish Lens .....	22
<b>Gambar 3.13</b> Melengkapi kebutuhan Project untuk Publish Lens .....	22
<b>Gambar 3.14</b> Tampilan My Lenses .....	23
<b>Gambar 3.15</b> Tampilan Detail Lens.....	23
<b>Gambar 3.16</b> Tampilan Ketika Filter Berhasil dipublish .....	24
<b>Gambar 3.17</b> Tampilan Filter Gerakan yang telah dipublish Tim ARFI.....	24
<b>Gambar 4.1</b> Struktur Kode Project .....	26
<b>Gambar 4.2</b> Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi .....	27
<b>Gambar 4.3</b> Pemisahan layout deksripsi fitness.....	28
<b>Gambar 4.4</b> Hasil Inspect Code.....	29
<b>Gambar 4.5</b> Grafik Tampilan Aplikasi .....	32
<b>Gambar 4.6</b> Grafik Performa Aplikasi .....	33
<b>Gambar 4.7</b> Grafik respon Fungsionalitas Aplikasi .....	34