

**PEMBUATAN *GAME USER INTERFACE* DALAM VIDEO GIM
“PHILLABELLA” SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN
MINAT BERKOMUNIKASI MELALUI
MEDIA KARTU POS**

*Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program
Studi Desain Komunikasi Visual*

Disusun oleh:
Wisesa Galang Fitrianto
1601192491

Konsentrasi: Multimedia Game



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2023**