

**PEMBUATAN GAME USER INTERFACE DALAM VIDEO GIM  
“PHILLABELLA” SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN  
MINAT BERKOMUNIKASI MELALUI  
MEDIA KARTU POS**

*Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program  
Studi Desain Komunikasi Visual*

Disusun oleh:

Wisesa Galang Fitrianto

1601192491

Konsentrasi: Multimedia Game



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2023**