

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Penelitian .....	6
Gambar 2. 1 3D Modeling.....	11
Gambar 2. 2 3D Rigging.....	12
Gambar 2. 3 Animating .....	13
Gambar 2. 4 Material dan Teksturing .....	14
Gambar 2. 5 Particles .....	14
Gambar 2. 6 Pencahayaan .....	15
Gambar 2. 7 Kamera .....	16
Gambar 2. 8 Rendering .....	16
Gambar 3. 1 Aplikasi sepeda virtual Zwift .....	35
Gambar 3. 2 Aplikasi sepeda virtual Wahoo RGT .....	38
Gambar 3. 3 Aplikasi sepeda virtual Rouvy .....	41
Gambar 4. 1 Pemotretan Gedung.....	51
Gambar 4. 2 Proses Modeling Gedung .....	52
Gambar 4. 3 Basic Shape .....	52
Gambar 4. 4 Membuat Detail dan Lubang Jendela.....	53
Gambar 4. 5 Detail .....	53
Gambar 4. 6 Coloring .....	54
Gambar 4. 7 Menyusun Aset.....	55
Gambar 4. 8 Rendering .....	56
Gambar 4. 9 Rendering .....	57
Gambar 4. 10 Tampilan <i>Game</i> .....	65
Gambar 4. 11 <i>Mockup Smartphone</i> .....	65
Gambar 4. 12 <i>Mockup Sepeda Statis Virtual</i> .....	66