

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	1
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Event	4
2.2 Event Organizer.....	4
2.3 E-Tiket	5
2.4 Web Based	5
2.5 MVC.....	6
2.6 Design System	8
2.7 API	8
2.8 Session-Based Authentication	8
2.9 Token-Based Authentication	9
2.10 Aplikasi Serupa.....	10
2.10.1 Kiostix.....	10
2.10.2 Ivenframe	11
2.10.3 Motikdong.....	12
2.10.4 Perbandingan Fitur	13
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	15
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	15

3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	15
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	16
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	17
3.2 Perancangan Aplikasi	18
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	18
3.2.2 Use Case Diagram	19
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	20
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	30
3.2.5 Flowchart Aplikasi	31
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	35
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	35
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	36
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	37
4.1 Implementasi Aplikasi.....	37
4.1.1 Struktur Kode Project.....	37
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	38
4.1.3 Hasil Implementasi.....	39
4.2 Pengujian Aplikasi	39
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	39
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	40
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	51
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA.....	56
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	58
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	60