

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Finansial	4
2.2 Cash Flow	4
2.3 Android.....	4
2.3.1 Android Studio	5
2.4 Application Programming Interface (API).....	6
2.5 Firebase.....	6
2.6 Unified Modeling Language (UML)	7
2.7 Skala Likert	7
2.8 Aplikasi Serupa.....	7
2.8.1 Catatan Tabungan	7
2.8.2 Target Menabung.....	8
2.8.3 Celenganku.....	8
2.8.4 Perbandingan Fitur	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	9

3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	9
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	10
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	10
3.2 Perancangan Aplikasi	10
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	11
3.2.2 Use Case Diagram	12
3.2.3 Struktur Sistem Database	13
3.2.4 Perancangan Antarmuka Aplikasi	14
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	20
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	20
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	20
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	21
4.1 Implementasi Aplikasi	21
4.1.1 Struktur Kode Project.....	21
4.1.2 Hasil Implementasi.....	22
4.2 Pengujian Aplikasi	22
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	22
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	22
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	56
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	60
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	61