

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Data kepemilikan hewan	11
Gambar 3. 2 Data kepemilikan jenis hewan.....	11
Gambar 3. 3 Data permasalahan penitipan hewan.....	12
Gambar 3. 4 Arsitektur Aplikasi.....	14
Gambar 3. 5 <i>Use Case Diagram</i>	15
Gambar 3. 6 Perancangan basis data aplikasi My Animolz	30
Gambar 3. 7 Skema Relasi Aplikasi My Animolz.....	31
Gambar 4. 1 Struktur Kode Project.....	34
Gambar 4. 2 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi.....	35
Gambar 4. 3 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi artikel hewan	36
Gambar 4. 4 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi <i>Vet Care</i>	37
Gambar 4. 5 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi form adopsi.....	38
Gambar 4. 6 Hasil Inspect Code Android Studio.....	39
Gambar 4. 7 Hasil Running Code Android Studio.....	40
Gambar 4. 8 Data Kuisisioner pemilik hewan	52