

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penitipan & Adopsi Hewan	4
2.2 Teknologi	4
2.3 Aplikasi Serupa.....	7
2.4 Perbandingan Fitur.....	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	12
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	13
3.2 Perancangan Aplikasi.....	14
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	14
3.2.2 Use Case Diagram.....	15
3.2.3 Use Case Scenario.....	16
3.2.4 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	19
3.2.5 Perancangan Basis Data.....	30

3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	31
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	31
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	33
4.1 Implementasi Aplikasi	33
4.1.1 Struktur Kode Project	33
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	34
4.1.3 Hasil Implementasi	38
4.2 Pengujian Aplikasi.....	38
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	39
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	40
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	52
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA.....	55
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	57
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	59