

## **ABSTRAK**

Pada tahun 2020 terjadi bencana yang melanda seluruh dunia, yang mengakibatkan berbagai dampak terhadap bisnis salah satunya adalah bisnis di bidang fashion, hampir semua ritel fashion terdampak dengan satu per satu ditutupnya toko perusahaan ritel global di seluruh dunia, sulitnya para pemilik perusahaan untuk memperkenalkan produk kepada para konsumen menjadi faktor utama hal ini terjadi, membuat masyarakat berbondong - bondong mulai membeli pakaian secara online.

Oleh karena itu melalui proyek akhir ini akan diusulkan pembuatan aplikasi dengan memanfaatkan teknologi Augmented Reality, aplikasi ini akan diperkaya dengan aset yang lebih unik dan fashionable melalui transformasi pakaian yang ingin dicoba menjadi model virtual 3D menggunakan teknologi Augmented Reality (AR).

Dengan adanya Aplikasi Outfitter ini, dapat membantu konsumen ritel fashion untuk lebih mudah dalam menentukan pakaian secara online tanpa datang langsung ke tempat dengan menggunakan fitur AR, dan juga mempermudah dalam pemesanan secara online sesuai yang diinginkan.

Kata kunci: ***Fashion, Online, Aplikasi, Augmented Reality (AR), Model Virtual 3D***