

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
ABSTRAK	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Workout	5
2.2 Android	20
2.3 Android Studio	21
2.4 Clean Architecture	22
2.4.1 Output Sistem Penggunaan Clean Architecture	23
2.4.2 Implementasi layer Clean Architecture	23
2.4.3 Pembagian Project	24
2.5 Application Programming Interface	24
2.6 SQLite	25
2.7 Aplikasi Serupa	26
2.7.1 Latihan Rumahan	26
2.7.2 Home Workout – Latihan Rumahan	27
2.7.3 Menurunkan Berat Badan Pria	27
2.7.4 Perbandingan Fitur Aplikasi	28
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	29
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	29
3.1.1 Proses menggali informasi	29
3.2 Sistem Arsitektur	30
3.2.1 Gambaran Umum Sistem	30
3.2.2 Target Pengguna Aplikasi	31
3.2.3 Spesifikasi Target Perangkat	31
3.2.4 Diagram Alur Aplikasi	31
3.3 Kebutuhan Pengembangan Sistem	35

3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	35
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	36
3.4 Perancangan Model Program	36
3.4.1 Use Case Diagram	37
3.4.2 Use Case Skenario	38
3.5 Perancangan Aplikasi	43
3.5.1 Gambaran Umum Aplikasi	44
3.5.2 Perancangan Antar Muka Aplikasi	44
3.5.3 Perancangan Basis Data	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	52
4.1 Implementasi Aplikasi	52
4.1.1 Struktur Kode Project	52
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	53
4.1.3 Hasil Implementasi	54
4.2 Pengujian Aplikasi	54
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	54
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	54
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	66
4.3 Diskusi Hasil Pengujian	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	68
5.1 Kesimpulan	68
5.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	71
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	73