

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Body Tracking	5
2.2 Augmented Reality	5
2.3 Android Studio.....	6
2.4 Lens Studio	8
2.5 Aplikasi Serupa.....	9
2.5.1 Dumbell Home Workout.....	9
2.5.2 Workouts For Men : Gym & Home.....	9
2.5.3 Home Workout.....	9
2.5.4 Perbandingan Fitur.....	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	11
3.1.1 Proses Menggali Informasi	11
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	12
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	12
3.2 Perancangan Aplikasi.....	13

3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	13
3.2.2 Use Case Diagram.....	13
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	14
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	17
3.2.5 Pembuatan Filter Lens Studio	18
3.2.6 Tahapan Publish Filter Lens Studio.....	21
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	24
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	24
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	26
4.1 Implementasi Aplikasi	26
4.1.1 Struktur Kode Project	26
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	27
4.1.3 Hasil Implementasi	28
4.2 Pengujian Aplikasi	28
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	28
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	29
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	31
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA.....	37
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	38
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	41