

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Tujuan	3
I.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
I.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
II.1 Pola Hidup Sehat	5
II.2 Diet	6
II.3 Flutter	7
II.4 Firebase	8
II.5 Android Studio	8
II.7 Aplikasi Serupa	9
II.7.1 Aplikasi Fasting - Intermittent Fasting	9
II.7.2 Aplikasi Yazio Food & Fasting Tracker	9
II.7.3 Aplikasi Calorie Counter & Diet Plants	9
II.7.4 Perbandingan Fitur	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11

III.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	11
III.1.1 Proses Menggali Informasi	11
III.1.2 Hasil Menggali Informasi	13
III.1.3 Karakteristik Target Pengguna	15
III.1.4 Fitur yang Dibutuhkan	16
III.2 Perancangan Aplikasi	17
III.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	17
III.2.2 Use Case Diagram	18
III.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	19
III.2.4 Perancangan Basis Data	32
III.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	33
III.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	33
III.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	33
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	34
IV.1 Implementasi Aplikasi	34
IV.1.1 Struktur Kode Project	34
IV.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	35
IV.1.3 Hasil Implementasi	35
IV.2 Pengujian Aplikasi	36
IV.2.1 Pengujian Kualitas Kode	36
IV.2.2 Pengujian Fungsionalitas	37
IV.2.3 Pengujian ke Pengguna	49
IV.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	52
V.1 Kesimpulan	52
V.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN A : DOKUMENTASI KEGIATAN	55
LAMPIRAN B : PERHITUNGAN USABILITY TEST	59