

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 <i>Gambar Waterfall Model</i>	3
Gambar 2. 1 <i>Gambar Sekolah Dasar</i>	5
Gambar 2. 2 <i>Logo Android</i>	7
Gambar 2. 3 <i>Logo Android Studio</i>	8
Gambar 2. 4 <i>Contoh Pengambilan Data</i>	9
Gambar 3. 1 <i>Gambaran Umum Aplikasi</i>	17
Gambar 3. 2 <i>Gambar Usecase Diagram</i>	18
Gambar 3. 3 <i>Gambar Perancangan Basis Data</i>	27
Gambar 4. 1 <i>Struktur Kode Project</i>	30
Gambar 4. 2 <i>Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Halaman Login</i>	31
Gambar 4. 3 <i>Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Halaman Registrasi Orang Tua</i> ...	32
Gambar 4. 4 <i>Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Halaman Registrasi Guru</i>	33
Gambar 4. 5 <i>Perbedaan UI Halaman Home Guru dan OrangTua</i>	35
Gambar 4. 6 <i>Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Halaman Kelola Kelas Guru</i>	36
Gambar 4. 7 <i>Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Halaman Jadwal Pelajaran</i>	37
Gambar 4. 8 <i>Perubahan pada Rancangan Database</i>	38
Gambar 4. 9 <i>Halaman Login Admin</i>	39
Gambar 4. 10 <i>Halaman Home Admin</i>	39
Gambar 4. 12 <i>Halaman Profile Admin</i>	39
Gambar 4. 11 <i>Halaman Pengumuman Admin</i>	39
Gambar 4. 14 <i>Halaman Register Guru</i>	40
Gambar 4. 13 <i>Halaman Login Guru</i>	40
Gambar 4. 15 <i>Halaman Home Guru</i>	40
Gambar 4. 16 <i>Halaman Pengumuman Guru</i>	40
Gambar 4. 17 <i>Halaman Profile Guru</i>	41
Gambar 4. 18 <i>Halaman Login Orangtua</i>	41
Gambar 4. 19 <i>Halaman Register Orangtua</i>	41
Gambar 4. 21 <i>Halaman Pengumuman Orangtua</i>	42
Gambar 4. 20 <i>Halaman Home Orangtua</i>	42
Gambar 4. 22 <i>Halaman Profile Orangtua</i>	42
Gambar 4. 23 <i>Hasil Inspect Code Pertama</i>	43
Gambar 4. 24 <i>Hasil Inspect Code Kedua</i>	43
Gambar 4. 25 <i>Grafik Respon Effectiveness</i>	92
Gambar 4. 26 <i>Grafik Respon Usefulness</i>	93
Gambar 4. 27 <i>Grafik Respon Satisfaction</i>	95