

## DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1.1 Grafik Pencapaian Distribusi CV ULI.....	2
Gambar I.1 2 Grafik Pencapaian Distribusi CV ULI di Sumatera Utara.....	3
Gambar I.1 3 <i>Fishbone Diagram</i> .....	5
Gambar III.1.1 Model Konseptual .....	25
Gambar III.2.1 Kerangka Pemecahan Masalah.....	26
Gambar IV.1.1.1 Proses Kerja <i>Salesman</i> .....	30
Gambar IV.2.2.1 <i>Influence Diagram</i> .....	41
Gambar IV.2.5.1 <i>Source code</i> Untuk Instalasi VRPy .....	47
Gambar IV.2.5.2 <i>Source code</i> Untuk Melakukan Import <i>Module</i> .....	47
Gambar IV.2.5.3 <i>Source code</i> Kecamatan Tujuan <i>Salesman</i> .....	47
Gambar IV.2.5.4 <i>Source code</i> Jarak Tempuh .....	48
Gambar IV.2.5.5 <i>Source code</i> Waktu Tempuh .....	48
Gambar IV.2.5.6 <i>Source code</i> Daftar <i>Salesman</i> dan Urutan Tujuan Berdasarkan <i>Cluster</i> Kecamatan .....	49
Gambar IV.2.5.7 <i>Source code</i> Evaluasi Data Zona <i>Clustering Salesman</i> .....	49
Gambar IV.2.5.8 Hasil Evaluasi Data Zona <i>Clustering Salesman</i> .....	49
Gambar IV.2.5.9 <i>Source code</i> untuk Pembacaan Rute Kecamatan .....	50
Gambar IV.2.5.10 <i>Source code</i> untuk Melakukan Pembacaan Rute .....	50
Gambar IV.2.5.11 <i>Source code</i> Untuk Penyelesaian Penggambaran Rute.....	51
Gambar IV.2.5.12 <i>Source code</i> untuk Membaca Titik Koordinat .....	51
Gambar IV.2.5.13 <i>Source code</i> Untuk Menghitung Jarak dan Waktu <i>Outlet</i> .....	52
Gambar IV.2.5.14 <i>Source code</i> Untuk Pembacaan Rute <i>Outlet</i> .....	52
Gambar IV.2.5.15 <i>Source code</i> Untuk Pembacaan Rute <i>Outlet</i> .....	52
Gambar IV.2.5.16 <i>Source code</i> Untuk Penambahan Waktu Kerja <i>Salesman</i> .....	53
Gambar IV.2.5.17 <i>Source code</i> Untuk Penggambaran Hasil Rute .....	53
Gambar IV.2.5.18 <i>Source code</i> Untuk Mencari Rute Terbaik.....	54
Gambar IV.2.5.19 Hasil Penentuan Rute Terbaik Berdasarkan <i>Source code</i> .....	55
Gambar IV.4.1.3.1 Verifikasi Hasil Perancangan Pembatas 1 .....	63