

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 <i>Rich Pictre</i> Diagram.....	17
Gambar I. 2 Grafik Perbandingan Waktu Siklus Aktual dan Waktu Siklus Standar pada Gudang Adorabel Projects.....	18
Gambar I. 3 Grafik Perbandingan <i>Outbound</i> dan <i>Demand</i> Pada Gudang Adorable Projects.....	19
Gambar I. 4 <i>Fishbone</i> Diagram.....	19
Gambar I. 5 Presentase Katogori Produk.....	21
Gambar I. 6 Presentase Penjualan via Marketplace.....	22
Gambar IV. 1 Proses Bisnis Inbound Gudang Adorable Projects.....	44
Gambar IV. 2 Proses Bisnis Outbound Gudang Adorable Projects.....	45
Gambar IV. 3 <i>Layout</i> Penempatan Aktual Gudang Adorable Projects.....	46
Gambar IV. 4 Grafik Uji Keseragaman Data Order Picking.....	51
Gambar IV. 5 Layout Gudang Adorable Projects.....	59
Gambar IV. 6 <i>Layout</i> Gudang Usulan.....	67
Gambar IV. 7 Model Simulasi 3D Gudang Aktual.....	69
Gambar IV. 8 Model Simulasi 2D Gudang Aktual.....	69
Gambar IV. 9 <i>Logic</i> Model Simulasi Aktual.....	70
Gambar IV. 10 Hasil Rata-rata Waktu Siklua Aktual.....	70
Gambar IV. 11 <i>Error</i>	71
Gambar IV. 12 Tidak Ada <i>Error</i>	71
Gambar IV. 13 Error Data.....	71
Gambar IV. 14 Verifikasi Data.....	72
Gambar IV. 15 Error Model (1).....	72
Gambar IV. 16 Error Model (2).....	73
Gambar IV. 17 Verifikasi Model.....	73
Gambar IV. 18 Error Logic.....	74
Gambar IV. 19 Verifikasi Logic.....	74
Gambar IV. 20 Grafik Perbandingan Waktu Rata-rata Setiap Aktivitas Simulasi Aktual Dengan Waktu Rata-rata Sistem Nyata.....	75
Gambar IV. 21 Analisis Sensitifitas Jumlah Pekerja <i>Qc</i>	78
Gambar IV. 22 Analisis Sensitifitas Jumlah Pekerja Packing.....	78

Gambar IV. 23 Analisis Sensitifitas Jumlah Trolley	79
Gambar IV. 24 Rata-rata Waktu Siklus Usulan Penempatan Barang Tanpa Merubah Variabel Keputusan	80
Gambar IV. 25 Model Simulasi 3D Gudang Usulan	82
Gambar IV. 26 Model Simulasi 2D Gudang Usulan	83
Gambar IV. 27 <i>Logic</i> Model Simulasi Usulan.....	84
Gambar IV. 28 Hasil Rata-rata Waktu Siklua Usulan	84
Gambar IV. 29 Rata-rata Waktu Siklus Usulan Penempatan Barang Dengan Merubah Seluruh Variabel	85