

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Data Pengguna Internet di Indonesia .....	2
Gambar 1. 2 Tim E-Sports di Indonesia .....	3
Gambar 1. 3 Aplikasi Terpopuler di Kalangan Remaja.....	5
Gambar 1. 4 Pengguna TikTok di Indonesia .....	6
Gambar 1. 5 Negara dengan Jumlah Pengguna Aktif TikTok pada 2020 .....	6
Gambar 1. 6 Rangkuman Tangkapan layar konten entertainment, bisnis dan report pertandingan pada E-Sports Evos E-Sports 7	7
Gambar 1. 7 Data Turnamen Video Games Terpopuler .....	8
Gambar 1. 8 Rangkuman Tangkapan layar pada konten Mobile Legends TikTok Evos E-Sports .....	10
Gambar 2. 1 Kerangka Teori Resepsi Stuart Hall.....	17
Gambar 2. 2 Kerangka Pemikiran.....	48
Gambar 4. 1 Hasil Studi Dokumentasi .....	68
Gambar 4. 2 Hasil Studi Dokumentasi .....	75
Gambar 4. 3 Hasil Studi Dokumentasi .....	80
Gambar 4. 4 Skema Analisis Resepsi Konten .....	90