

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. U. Noor, "Inisiasi Masyarakat Informasi di Indonesia Melalui Implementasi Keterbukaan Informasi Publik : Satu Dekade Undang-Undang Keterbukaan Informasi Publik," *Khazanah al-Hikmah J. Ilmu Perpustakaan, Informasi, dan Kearsipan*, vol. 7, no. 1, p. 11, 2019, doi: 10.24252/kah.v7i1a2.
- [2] A. Faizin and A. Mansur, "Penerapan Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2008 Tentang Keterbukaan Informasi Publik Di Perguruan Tinggi Keagamaan Islam Negeri (Studi Kasus UIN Syarif Hidayatullah Jakarta)," *SALAM J. Sos. dan Budaya Syar-i*, vol. 5, no. 2, pp. 113–138, 2018, doi: 10.15408/sjsbs.v5i2.9413.
- [3] T. Kualitas and P. Pada, Pengaruh keterbukaan informasi publik terhadap kualitas pelayanan pada pdam (perusahaan daerah air minum) gunung kila aceh barat daya. 2022.
- [4] M. A. Tertius and Y. J. Christiawan, "Pengaruh Good Corporate Governance terhadap Kinerja Perusahaan pada Sektor Keuangan," *Maj. Ilm. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 47–60, 2010.
- [5] D. O. K. Widagdo and A. Chariri, "Pengaruh Good Corporate Governance Terhadap Tax," *Diponegoro J. Account.*, vol. 3, no. 3, pp. 1–9, 2014.
- [6] I. AERO SYSTEMS, "ABOUT US." <https://www.asyst.co.id/about-us> (accessed Jul. 13, 2023).
- [7] I. AERO SYSTEMS, "OUR PRODUCT." <https://www.asyst.co.id/our-products> (accessed Jul. 13, 2023).
- [8] Statista Research Department, "statistic_id262205_share-of-mobile-operating-systems-indonesia-2018-2023.pdf." Statista. [Online]. Available: <https://www.statista.com/statistics/262205/market-share-held-by-mobile-operating-systems-in-indonesia/>
- [9] Y. Oscar and E. D. Handoyo, "Aplikasi Android Misi Youth Berbasis Flutter," *J. Strateg.*, vol. 3, no. 2, pp. 411–420, 2021.
- [10] N. Fauziah, F. Darmawan, and W. Gusdya, "Integrasi Payment Gateway Untuk Donasi Menggunakan Framework Flutter (Studi Kasus Donasi HMTIF UNPAS)," *Pasinformatik*, vol. 1, no. 1, pp. 30–36, 2022, [Online]. Available: <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pasinformatik>
- [11] B. Sudradjat, "Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile untuk Pengembangan Kedai Kopi," *Remik*, vol. 6, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.33395/remik.v6i1.11123.
- [12] A. Sinsuw and X. Najoan, "Prototipe Aplikasi Sistem Informasi Akademik Pada Perangkat Android," pp. 1–10, 2013.
- [13] J. Prasetyo and D. O. Siahaan, "Klasifikasi Ulasan Aplikasi Pada Toko Aplikasi Bergerak Dengan Memanfaatkan Issue Tracker Github," *JUTI J. Ilm. Teknol. Inf.*,

vol. 15, no. 2, p. 206, 2017, doi: 10.12962/j24068535.v15i2.a666.

- [14] S. W. Utama and A. Kusumawardhani, "Aplikasi Pendeteksi Plat Nomor Negara Indonesia Menggunakan Android Studio," no. December, pp. 1–6, 2017, [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/321797435>
- [15] B. UMA, "How to use Visual Studio Code," 2022. <https://bamai.uma.ac.id/2022/06/07/cara-menggunakan-visual-studio-code/> (accessed Jul. 13, 2023).