

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
BAB I.....	7
1.1 Latar belakang.....	7
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Rumusan Masalah.....	9
1.4 Ruang Lingkup.....	9
BAB II.....	14
2.1 Pola Hidup Sehat.....	14
2.2 Hidup Sehat.....	15
2.3 Hidup tidak Sehat.....	16
2.4 Pola Makan.....	16
2.5 Pola Tidur.....	19
2.6 Pola Belajar.....	20
2.7 Pola Olahraga.....	22
2.8 Metode Perancangan.....	23
2.9 Game.....	24
2.9.1 Video Game.....	24
2.9.2 Mobile Game.....	25
2.10 Karakter.....	25
2.9.1 Desain Karakter.....	25
2.11 Game Character.....	26
2.12 Model sheet.....	27
2.13 Shapes.....	27
2.14 Gesture.....	29
2.15 Silhouette.....	30
2.16 Color.....	31
2.17 References.....	34
BAB III.....	35
3.1 Analisa Data.....	35
3.2 Data Observasi.....	35
3.3 Data Kuesioner.....	37
3.4 Analisis Karya Sejenis.....	40
BAB IV.....	69
4.1 Konsep Perancangan.....	69

4.1.1 Konsep Pesan (Ide Besar).....	69
4.1.2 Konsep Kreatif.....	69
4.1.3 Konsep Visual.....	70
4.1.4 Mockup.....	86
BAB V.....	87
A. Kesimpulan.....	87
B. Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....	88
LAMPIRAN.....	90