

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Ruang Lingkup .....	4
1.5 Tujuan Perancangan .....	4
1.6 Manfaat Perancangan .....	4
1.7 Metode Perancangan .....	5
1.8 Kerangka Perancangan .....	6
1.9 Pembabakan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Teori Objek.....	8
2.1.1 Sistem Pencernaan Manusia.....	8
2.1.2 Gangguan Pada Sistem Pencernaan .....	9
2.2 Teori Media .....	12
2.2.1 Game .....	12

2.2.2	Elemen dalam sebuah Game .....	12
2.2.3	Game Genre .....	15
2.2.4	Game Development.....	16
2.2.5	Desain Game yang Berpusat pada Pemain.....	19
2.2.6	Tahapan Proses Desain .....	19
2.2.7	Game Design Document .....	26
2.2.8	Menentukan Target Audiens .....	26
2.3	Teori Metode Penelitian .....	31
2.3.1	Metode Penelitian .....	31
2.3.2	Metode Pengumpulan Data .....	31
<b>BAB III DATA DAN ANALISIS .....</b>		<b>32</b>
3.1	Data Objek.....	32
3.1.1	Survei menggunakan kuesioner google form.....	32
3.1.2	Probiotik.....	36
3.1.3	Peran Probiotik bagi Kesehatan Sistem Pencernaan.....	40
3.1.4	Cara Kerja Probiotik di dalam Tubuh .....	42
3.2	Data dan Analisis Data Karya Sejenis.....	43
3.2.1	Game “Hello Yogurt” .....	43
3.2.2	Game “Never Alone” .....	53
3.2.3	Super Mario Run.....	63
3.3	Analisis Khalayak Sasar .....	68
3.4	Hasil Analisis.....	69
3.4.1	Tema Besar .....	70
3.4.2	Kata Kunci .....	70
<b>BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....</b>		<b>71</b>
4.1	Konsep Perancangan .....	71

4.1.1	Konsep Pesan .....	71
4.1.2	Konsep Visual .....	71
4.1.3	Konsep Kreatif .....	72
4.1.4	Konsep Media .....	72
4.2	Game Design Document.....	73
4.2.1	Game Overview .....	73
4.2.2	Gameplay .....	75
4.2.3	Level Design .....	77
4.2.4	Entities .....	80
4.2.5	Mechanics .....	82
4.2.6	Game Flow .....	82
4.2.7	Game Character.....	83
4.2.8	World Design .....	90
4.2.9	Mockups .....	92
4.2.10	How to Play.....	92
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>94</b>
5.1	Kesimpulan .....	94
5.2	Saran.....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>95</b>