

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yesus hanya karena kasih-Nya telah memberikan kekuatan bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perancangan 3D Environment Dalam Video Game Berdasarkan Sejarah Cornelis Chastelein Sebagai Media Informasi”. Penulisan tugas akhir ini bertujuan sebagai syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana desain di Universitas Telkom. Selanjutnya, penulis ingin menyampaikan terima kasih, kepada:

1. Orangtua penulis, bapak Indra dan ibu Ibond yang telah mendukung penulis sepenuhnya sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Kedua pembimbing penulis, bapak Irfan Dwi Rahadianto dan ibu Tiara Radinska Deanda yang senantiasa membimbing penulis dengan sabar serta memberikan arahan, sehingga penulis dapat menyelesaikan.
3. Seluruh teman-teman penulis yang selalu mendukung dan mengingatkan penulis untuk terus semangat, terutama Manikya Cynthia dan Putri Hadya yang selalu membantu penulis sedari dulu.

Kiranya segala proses yang dialami penulis boleh menjadi bekal penulis dikemudian hari. Serta kiranya pengantar karya Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi yang membaca. Maaf atas kekurangan dan keterbatasan pada penulisan. Terima kasih.