

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital saat ini, website dan aplikasi web menjadi semakin penting bagi bisnis dan organisasi. Setiap bisnis ingin memiliki *website* dan aplikasi web yang menarik, mudah digunakan, dan berkinerja tinggi. Oleh karena itu, permintaan untuk pengembangan *front-end* yang ahli dalam pengembangan *website* dan aplikasi web semakin meningkat.

Project ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi web yang dapat membantu pengguna untuk mencari , recap laporan data , dan melakukan *live* simulasi data. *Project* ini akan menggunakan metodologi pengembangan perangkat lunak *Agile*. Metodologi *Agile* memungkinkan pengembang untuk bekerja secara kolaboratif dengan klien dan tim pengembang, mengikuti prinsip-prinsip fleksibilitas dan adaptabilitas dalam proses pengembangan.

Vue Js adalah salah satu *framework javascript* yang saat ini sangat populer di kalangan pengembang. *Vue Js* dikembangkan oleh Evan You dan dirilis pada tahun 2014. *Vue Js* didesain untuk membangun antarmuka pengguna yang responsif dan mudah dipelajari. *Vue Js* menawarkan banyak keuntungan seperti struktur kode yang rapi dan mudah di pahami, kemudahan dalam membuat komponen dan mengintegrasikan dengan teknologi lain seperti *webpack* dan *react*. Selain itu *Vue Js* juga menawarkan kemampuan yang sangat baik dalam pengolahan data dan performa yang sangat baik dalam pengembangan *website*. Meskipun demikian, dalam Penggunaannya di proyek ini beralasan karena *production enterprise* tahap 1 dan *production enterprise* tahap 2 berada dalam 1 modul. Dikarenakan *framework base* menggunakan *ASP framework* jika menggunakan *react* tidak memungkinkan, yang memungkinkan menggunakan *Vue Js*.

Aplikasi Web yang dikembangkan dalam *project* ini diharapkan dapat memberi manfaat bagi pengguna dalam mencari , Rekapitulasi laporan data , dan melakukan *live* simulasi data secara online dengan mudah dan cepat. Selain itu *project* ini juga akan membantu pengembang *front-end* dalam mengasah keterampilan dan pengetahuan mereka dalam pengembangan *website* dan aplikasi modern.

1.2 Rumusan Masalah dan Solusi

- 1) Bagaimana meningkatkan *user experience* dan interaksi pengguna pada aplikasi web dengan menggunakan teknologi *front-end* terkini ?

-Menentukan teknologi *front-end* yang tepat untuk meningkatkan *user experience*, seperti *Vue Js*

2) Kesulitan dalam menguasai *framework front-end* adalah menguasai *framework front-end* seperti *Vue Js* mungkin menjadi tantangan , terutama jika belum memiliki pengalaman sebelumnya dalam menggunakan *framework* tersebut ?

-Mengikuti Pelatihan kursus online dan juga mengeksplorasi kebagian *library* dari *framework Vue Js* agar menambahkan wawasan dan gambaran tentang apa yang ingin di implementasikan ke dalam *website* yang dibuat.

1.3 Tujuan



Gambar 1 Document Spek PE 2 1

Proyek ini bertujuan untuk melanjutkan kinerja dari modul proyek *Production Enterprise* Tahap 1. Untuk di *Production Enterprise* Tahap 2 ada perbaikan fitur , perkembangan fitur , *change request user* atau *feedback* dari *user* yang dibawa dari modul proyek *Production Enterprise* Tahap 1 , dan ada juga *bug fixing* yang ditemukan oleh divisi *Quality Assurance* untuk di *problem solving*. Pekerjaan yang dilakukan *Front-end Developer* dibagian ini untuk meremastering beberapa *interface* fitur yang masih memakai *Jquery* dan merubahnya menggunakan *framework Vue Js*, beberapa kasus seperti *bug fixing* banyak ditemui, dan ada *change request* dari *user* terkait beberapa fitur yang minta untuk di tambahkan atau diubah. Beberapa hal yang sering ditemui terkait *change request user* adalah tentang tata letak *layout* ataupun fungsi dari filter, dan beberapa *component* yang diminta untuk ditambahkan.

1.4 Batasan Masalah

1. Membuat halaman laporan data dengan teknologi *Vue Js*.
2. Fokus pada pengembangan antarmuka pengguna yang responsif dan mudah digunakan pada perangkat
3. Tidak membahas secara detail aspek keamanan atau privasi, namun tetap memperhatikan standar keamanan yang umum digunakan dalam pengembangan aplikasi web.
4. Mempertimbangkan standar aksesibilitas dan kesesuaian(*compatibility*) lintas *browser* dan perangkat yang digunakan pengguna
5. Mempertimbangkan keterbatasan waktu dan sumber daya yang tersedia untuk *project* ini.
6. Mempertimbangkan standar kode etik dan Penggunaan Bahasa yang sopan dan pantas dalam Pembuatan aplikasi web.

1.5 Penjadwalan Kerja

Kegiatan magang dilaksanakan mulai 18 Juli 2022 sampai dengan 18 Juli 2023 pada hari kerja yaitu senin , rabu dan jumat dari jam 09.00 – 17.00 WIB. Kegiatan magang dilaksanakan dengan WFO (*Work From Office*) dan WFH (*Work From Home*).

		MINGGUAN						
Waktu		Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat	Sabtu	Minggu
Jam 09.00 - 17.00 WIB		WFO	WFH	WFO	WFH	WFO	Libur	Libur

Gambar 2 Penjadwalan Kerja