DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i
ABSTRAK ii
ABSTRACT iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR vi
DAFTAR TABEL vii
DAFTAR LAMPIRAN viii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
BAB 2 LATAR BELAKANG 4
2.1 Tinjauan Pustaka 4
2.2 Dasar Teori 4
2.2.1 Digital Forensik 4
2.2.2 Whatsapp 5
2.2.3 NIST (*National Institute of Standards Technology*) 6
2.2.4 Root Explorer 7
2.2.5 Nox Player 7
2.2.6 Artefak 8
2.2.7 Data Remnant 8
2.2.8 SQLite Browser 8
2.2.9 Hash 8
2.2.10 FTK Imager 9
2.2.11 Visual Studio Code 9
2.2.12 Android 9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 11
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) 11

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem 12
3.2.1 Fungsionalitas 12
3.2.2 Non – Fungsionalitas 12
3.3 Perancangan Sistem 12
3.3.1 Flowchart Sistem 14
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak 15
3.4.1 Perangkat Keras 15
3.4.2 Perangkat Lunak 16
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 18
4.1 Implementasi 18
4.2 Pengujian 19
4.2.1 Tujuan Pengujian 19
4.2.2 Rencana Skenario Pengujian 20
4.2.3 Hasil Pengujian 21
4.2.4 Analisis Hasil Pengujian 32
BAB 5 KESIMPULAN 34
5.1 Kesimpulan 34
5.2 Saran 34
DAFTAR PUSTAKA 36
LAMPIRAN 38