

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

Istilah	Deskripsi	Hal
<i>Bandwidth</i>	: jumlah data yang dapat dikirimkan atau diterima oleh suatu jaringan dalam satuan waktu tertentu.	1
<i>Quality of Service (QoS)</i>	: suatu konsep yang mengacu pada kemampuan dan tingkat pelayanan dari suatu jaringan atau sistem komunikasi dalam menyediakan layanan dengan kualitas yang konsisten dan diutamakan berdasarkan kebutuhan pengguna atau aplikasi tertentu.	1
<i>Quality of Experience (QoE)</i>	: konsep yang menggambarkan tingkat kepuasan atau pengalaman pengguna dalam menggunakan layanan atau aplikasi tertentu. Berbeda dengan <i>Quality of Service (QoS)</i> yang lebih fokus pada parameter teknis dan performansi jaringan, QoE lebih menekankan pada pengalaman pengguna secara keseluruhan	2
<i>Existing</i>	: suatu keadaan atau kondisi yang telah ada atau sudah ada sebelumnya. Dalam konteks tertentu, "existing" dapat merujuk pada hal-hal atau entitas yang sudah ada dan telah ada dalam suatu situasi atau lingkungan sebelumnya, tanpa adanya perubahan atau modifikasi pada saat tertentu	5
Performansi	: ukuran atau tingkat kinerja suatu sistem atau komponen dalam menjalankan fungsinya.	7
<i>CBQ (Class-Based Queueing)</i>	: sebuah algoritma antrian jaringan yang mengelompokkan paket-paket data ke dalam kelas-kelas berdasarkan prioritas atau tipe datanya, dan mengalokasikan <i>bandwidth</i> secara proporsional sesuai dengan kelas yang bersangkutan.	7
<i>RED (Random Early Detection) Prototype</i>	: sebuah algoritma kontrol kemacetan yang digunakan dalam jaringan komputer untuk membantu mencegah kemacetan jaringan dan mengurangi kemungkinan hilangnya paket.	7
	: sebuah model awal atau contoh dari suatu produk atau sistem yang dirancang dan dibuat sebagai percobaan atau uji coba sebelum produk atau sistem akhirnya diproduksi atau diimplementasikan secara penuh	8
<i>Wireless</i>	: jenis koneksi jaringan yang tidak menggunakan kabel fisik untuk menghubungkan perangkat-perangkat elektronik.	9
<i>Wired</i>	: jenis koneksi jaringan yang menggunakan kabel fisik untuk menghubungkan perangkat-perangkat elektronik, seperti komputer, laptop, router, dan perangkat jaringan lainnya. Dalam koneksi wired,	9

	data dan sinyal dikirimkan melalui kabel yang terhubung secara langsung antara perangkat pengirim dan penerima.	
<i>Sniffing</i>	: teknik dalam jaringan komputer untuk menangkap dan memantau lalu lintas data yang berjalan melalui jaringan	9
<i>Converter FO</i>	: merupakan singkatan dari " <i>Fiber Optic Converter</i> " atau " <i>Fiber Optic Transceiver</i> ." Ini adalah perangkat yang digunakan untuk mengubah sinyal optik dari serat optik menjadi sinyal elektrik, atau sebaliknya.	9
<i>LAN</i>	: singkatan dari " <i>Local Area Network</i> " yang berarti Jaringan Area Lokal. Ini adalah jaringan komputer yang mencakup area terbatas, seperti ruang kantor, gedung, kampus, atau area geografis yang lebih kecil.	9
<i>Threshold</i>	: nilai ambang atau batas yang ditentukan sebelumnya, disebut juga sebagai batasan.	11
<i>Traffic Bursty</i>	: pola lalu lintas jaringan yang tidak teratur atau fluktuatif	12
<i>Delay</i>	: waktu yang dibutuhkan untuk mengirim paket data dari sumber ke tujuan.	16
<i>Jitter</i>	: variasi waktu antara paket data yang diterima.	16
<i>Throughput</i>	: jumlah data yang dapat dikirimkan melalui jaringan dalam suatu periode waktu tertentu.	16
<i>Packet Loss</i>	: jumlah paket data yang hilang saat dikirimkan melalui jaringan.	16
<i>Indeks</i>	: representasi angka atau ukuran yang menggambarkan nilai, posisi, atau perbandingan dari suatu data atau fenomena tertentu.	17
Induktif	: sebuah metode berpikir yang melibatkan pengambilan kesimpulan berdasarkan observasi atau pengalaman.	30