

## DAFTAR PUSTAKA

- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2021). Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase "Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah". CV Budi Utama.
- Ramadhan, M. G., Nurpulaela, L., & Latifa, U. (2020, September). *Perancangan Sistem Informasi POS (Point Of Sales) Berbasis Web dengan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Pasar Swalayan*, 14, 77.
- Arifin, Z. (2022). Manajemen Operasional Kantin Kampus, *Jurnal Manajemen dan Bisnis Indonesia*, 7(1), 34-45.
- Pramudita, D. A., & Alamsyah, A. (2021). Analisis kepuasan pengguna kantin kampus Universitas Telkom. *Jurnal Sistem Informasi*, 17(1), 11-18.
- Rizqi, A., & Wibisono, Y. (2018). Perancangan Aplikasi Point of Sales di Restoran untuk Menunjang Proses Transaksi. *NeO-BIS (Ners and Electronics Oriented Business Information System)*, 2(1), 60-67.
- Susanto, A., & Utama, W. G. (2020). "Perancangan Aplikasi Point of Sale (POS) dengan Fitur Back Office pada Toko Pakaian." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (J-PTIIK)*, 4(2), 95-101.
- Arifianto, A. (2021). Implementasi Metode Scrum pada Proses Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 11(1), 39-45.
- Pratama, A. Y., & Hidayat, T. (2021). Optimasi Proses Manajemen Proyek IT Menggunakan Metode Agile Scrum Berbasis Jira Software (Studi Kasus: PT ABC). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(1), 1-9.
- Rahmawati, D., & Purnomo, F. P. (2021). Aplikasi Figma sebagai Media Perancangan User Interface dan User Experience. *Jurnal Teknologi Informasi dan Digital Business*, 3(1), 43-51.
- Ardianto, A., & Suryanto, R. (2021). Implementasi Keamanan Web dengan PHP. *Jurnal Informatika Upgris*, 9(2), 79-88.
- Prasetyo, A., & Cahyono, E. (2020). Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dengan Menggunakan Laravel Framework. *Jurnal Informatika Upgris*, 8(1), 44-55.
- Ahmad Ramadhan. (2019). "Pengujian RESTful API Menggunakan Postman pada Aplikasi Mobile." *Jurnal Informatika*, 4(2), 69-74.
- Ramadhan, Y., & Astuti, S. P. (2021). Analisis Keamanan Payment Gateway Dalam Transaksi E-Commerce (Studi Kasus: Midtrans). *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 68-77.

- Fannani, Ilham. 2020. Perancangan Aplikasi POINT OF SALES Berbasis Website Togoide Studi Kasus UKM Laundry Menggunakan Metode Iterative dan Incremental.
- Marom, N. (2020). Perancangan User Interface Pada Aplikasi Customer Layanan Pemesanan Makanan “EatAja” Menggunakan Metode User Centered Design.
- Siddik, M. N. A. (2020). Perancangan User Interface Mitra Sebagai Penerima Pesanan Pada Aplikasi EATAJA Mitra Dengan Metode Goal-Directed Design
- Pramono, R., & Utami, A. P. (2021). Pengembangan Model Konseptual pada Penelitian Sistem Informasi Berbasis Design Science. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan (JITTER)*, 3(1), 24-31.
- Utami, A. P., & Pramono, R. (2020). Analisis Perencanaan Awal dalam Metode Scrum pada Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 10(2), 101-108.
- Septiandani, D., & Fauziah, N. (2019). Analisis Kelebihan Metode Scrum dalam Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(2), 176-184.
- Daryanto, A., & Rahardjo, S. (2021). Pemanfaatan Teknik Pengumpulan Data dalam Riset Kualitatif. *Jurnal Ilmiah Ilmu Administrasi Publik*, 10(1), 35-47.
- Darmawan, I., & Nugroho, A. (2021). Pengolahan Data dan Analisis Kuantitatif dalam Penelitian Sosial. *Jurnal Sosiologi dan Pendidikan*, 17(1), 51-64.
- Maulidia, E., & Santoso, H. B. (2021). Evaluasi Aplikasi Berbasis Website menggunakan Metode User Acceptance Testing. *Jurnal Sistem Informasi*, 17(1), 22-29.