

Abstrak

Sampah plastik yang dibuang ke laut mengakibatkan dampak bagi hewan laut yang seringkali berujung pada kematian populasi atau kerusakan ekosistem laut. Hal tersebut terjadi kerap banyak hewan laut yang tidak mampu membedakan antara makanan mereka dan sampah plastik sehingga pengonsumsi sampah plastik tidak dapat dihindari oleh mereka. Dampak buruk pencemaran sampah plastik yang dibuang ke laut terhadap hewan laut merupakan hal penting yang perlu diedukasikan ke masyarakat, terlebih lagi ke kalangan anak-anak. Media penyebaran informasi yang sedang marak digemari oleh anak-anak salah satunya yaitu adalah media animasi. Oleh karena itu, penulis merancang sebuah desain karakter untuk sebuah animasi yang nantinya ditujukan untuk mengedukasi anak-anak mengenai dampak buruk pencemaran sampah plastik terhadap hewan laut dengan menggunakan teori-teori tentang desain karakter dan juga dampak sampah plastik terhadap hewan laut dan juga dibantu dengan kumpulan data tentang sampah plastik dan hewan laut yang terdampak oleh sampah plastik dengan metode pengumpulan data wawancara, kuesioner, studi pustaka, karya sejenis, dan juga observasi visual (tidak langsung). Hasil perancangan dari teori dan juga data yang ada yaitu enam desain karakter yang terdiri dari Banyu, Rima, Pecil, Kakek Tua, Pak Rodik, dan Ikan hias. Kata kunci: Sampah plastik, hewan laut, desain karakter.