

DAFTAR ISTILAH

<i>Frontend</i>	:	Bagian dari pengembangan perangkat lunak yang focus pada tampilan dan antarmuka pengguna dari sebuah aplikasi atau situs web.
<i>Backend</i>	:	Bagian dari pengembangan perangkat lunak dan web, merujuk kepada bagian dari sistem atau aplikasi yang tidak terlihat oleh pengguna akhir.
<i>Mockup Website</i>	:	Representasi visual yang statis dari tampilan dan struktur halaman web.
<i>HTML</i>	:	Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat dan mengatur struktur konten pada halaman web.
<i>CSS</i>	:	Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengendalikan tampilan dan tata letak elemen-elemen dalam sebuah halaman web.
<i>Framework Website</i>	:	Kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan alat dan struktur yang telah dirancang sebelumnya untuk mempermudah pengembangan situs web.
<i>ISP</i>	:	Singkatan dari “ <i>Internet Service Provider</i> ” atau penyedia layanan internet dalam Bahasa Indonesia.
<i>Database</i>	:	Kumpulan data yang terstruktur dan terorganisir yang disimpan dalam sistem komputer.
<i>Laman</i>	:	Laman merujuk kepada halaman web individual yang dapat diakses secara terpisah melalui alamat URL unik.
<i>kWh</i>	:	Satuan pengukuran energi listrik.
<i>Use Case</i>	:	Representasi skenario atau situasi yang menggambarkan bagaimana sebuah sistem atau aplikasi akan digunakan oleh pengguna.

- Username* : Nama yang digunakan oleh pengguna untuk mengidentifikasi diri mereka dalam sistem komputer, jaringan, atau platform online.
- Password* : Kata kunci rahasia atau kombinasi karakter yang digunakan untuk mengamankan dan mengakses akun pengguna dalam berbagai sistem komputer, jaringan, aplikasi, atau layanan *online*.
- Valid* : Sebuah kata yang digunakan untuk menggambarkan sesuatu yang sesuai atau memenuhi suatu standar, aturan, atau kriteria tertentu.
- Responsif* : Penggambaran sebuah kemampuan sebuah situs web atau aplikasi untuk menyesuaikan tampilannya secara otomatis tergantung pada perangkat yang digunakan oleh pengguna.
- Activity Diagram* : Diagram yang digunakan dalam pemodelan proses bisnis atau aliran kerja dalam pengembangan perangkat lunak dan rekayasa sistem.