

DAFTAR ISTILAH

<i>Website</i>	:	halaman dengan informasi tertentu yang bisa diakses online.
<i>Framework</i>	:	mengacu pada struktur kerangka kerja atau kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan fondasi atau kerangka dasar untuk membangun aplikasi.
<i>Monitoring</i>	:	proses rutin pengumpulan data dan pengukuran kemajuan atas objektif program, memantau perubahan yang fokus pada proses dan keluaran.
<i>Use Case</i>	:	merujuk pada sebuah metode atau teknik yang digunakan untuk mendefinisikan, mendokumentasikan, dan memahami interaksi antara pengguna (aktor) dengan sistem yang sedang dikembangkan.
<i>Admin</i>	:	merupakan orang yang mengatur website .
<i>Flowchart</i>	:	proses pengukuran kualitas jaringan dengan bantuan <i>software</i> pendukung.
<i>Waterfall</i>	:	salah satu pendekatan tradisional dalam pengembangan perangkat lunak yang mengikuti urutan linier atau berurutan dari satu fase ke fase berikutnya. Pendekatan ini mengasumsikan bahwa setiap fase harus selesai sepenuhnya sebelum fase berikutnya dimulai.
<i>Open Source</i>	:	kode sumber atau kode dasar pada sebuah software yang biasanya tersedia untuk modifikasi dapat digunakan kembali
<i>Script</i>	:	merujuk pada serangkaian instruksi atau kode program yang ditulis dalam bahasa pemrograman tertentu. Script digunakan untuk melakukan tugas atau operasi tertentu dalam sebuah program atau dalam konteks pemrosesan data.

- MVC* : Model-View-Controller, sebuah pola arsitektur perangkat lunak yang sering digunakan dalam pengembangan aplikasi web dan aplikasi berbasis desktop.
- SDLC* : Metode SDLC adalah pendekatan sistematis yang digunakan untuk mengelola dan mengembangkan perangkat lunak dari awal hingga akhir.