

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	1
KATA PENGANTAR	4
BAB I.....	5
1.1 Latar Belakang.....	5
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Rumusan Masalah.....	7
1.4 Ruang Lingkup.....	8
1.5 Tujuan Perancangan.....	8
1.6 Manfaat Perancangan.....	9
1.7 Metode Penelitian	9
1.8 Metode Analisis	10
1.9 Kerangka Penelitian.....	11
1.10 Pembabakan.....	12
BAB II.....	13
2.1 Video Game.....	13
2.2 Hutan Lindung.....	13
2.3 Flora Fauna Endemik.....	14
2.4 Desain Karakter	14
BAB III.....	24
3.1 Data Objek.....	24
3.2 Data Pengunjung Remaja.....	38
3.3 Data Karya Sejenis.....	46
3.3 Hasil Analisis Data	65
BAB IV.....	68
4.1 Konsep Perancangan.....	68
4.2 Hasil Perancangan.....	71
BAB V	112
5.1 Kesimpulan.....	112
5.2 Saran	113
5.3 Penutup	113
DAFTAR PUSTAKA	114